

Tobii Dynavox Windows Control

Manuel de l'utilisateur

Virtual Remote inclus 



Manuel de l'utilisateur Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.0.1

05/2017

Tous droits réservés

Copyright © Tobii AB (publ)

Il est interdit de reproduire toute partie de ce document, de stocker des données qui en sont issues, ou de les transmettre sous quelque forme que ce soit (électronique, photocopie, enregistrement, ou autre) sans permission préalable écrite de l'éditeur.

La protection du copyright concerne toutes les formes, sujets, contenus et matériaux soumis au copyright, ainsi que les informations autorisées par l'autorité statuaire ou judiciaire, et les cas cités ci-après, y compris sans limitation, les matériaux générés par les programmes du logiciel qui sont affichés à l'écran tels que les fenêtres, les menus, etc.

Les informations du présent document sont la propriété de Tobii Dynavox. Toute reproduction, totale ou partielle, sans l'autorisation écrite préalable de Tobii Dynavox est interdite.

Les produits répertoriés dans ce document peuvent correspondre à des marques et/ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne revendiquent aucune de ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises lors de la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsables pour toute erreur ou omission, ou pour les dommages entraînés par l'utilisation des informations contenues dans ce document, ou par l'utilisation des programmes et du code source qui peuvent l'accompagner. En aucun cas l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsable en cas de perte de profits ou tout autre dommage commercial résultant, directement ou indirectement, de ce document.

Le contenu est susceptible d'être modifié sans avertissement préalable.

Connectez-vous au site web de Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com for obtenir les mises à jour de ce manuel.

Table des matières

1	À propos Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Utilisation prévue.....	5
1.2	Système nécessaire.....	5
2	Installation, démarrage, et gestion de la licence	6
2.1	Installation de Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Gestion de la licence	6
2.2.1	Activation de la licence	6
2.2.2	Désactivation de la licence	7
2.3	Au premier démarrage.....	7
3	L'utilisation de Tobii Dynavox Windows Control	8
3.1	La commande Windows Control	8
3.2	État du suivi.....	9
3.3	La barre de tâches Windows Control	10
3.4	Tâche	11
3.5	Tâches supplémentaires.....	12
3.6	Raccourcis	13
3.7	Méthodes de sélection — Regard ou Contacteur.....	15
3.7.1	Tâches continues & Clic gauche/frappe par défaut avec contacteur.....	15
3.7.2	Activer une tâche avec une touche du clavier au lieu d'un contacteur	15
3.8	Clavier Regard.....	16
3.8.1	Barre des tâches clavier	17
3.8.2	Boutons de tâches pour la barre des tâches Clavier	18
3.8.3	Prédicteur de mots.....	18
3.9	Windows Control combiné à des claviers régionaux.....	19
3.10	Eye Detection Indicator	19
4	Windows Control Paramètres	21
4.1	Eye Tracker	22
4.1.1	L'onglet Calibrage.....	22
4.1.1.1	Créer un nouveau profil	22
4.1.1.2	Gérer les Profils	23
4.1.1.3	Tester le calibrage	23
4.1.1.4	Recalibrage	23
4.1.1.5	Type de calibrage.....	24
4.1.2	L'onglet Avancé	25
4.1.2.1	Affichage de la configuration.....	25
4.2	Paramètres généraux	26
4.2.1	L'onglet Général	26
4.2.2	L'onglet À propos.....	26
4.2.2.1	Clé de licence.....	26
4.3	Activation et rétroaction	27
4.3.1	L'onglet Activation.....	27
4.3.2	L'onglet Rétroaction	28
4.4	Barre des tâches et clavier	29
4.4.1	L'onglet Zoom	29
4.4.2	L'onglet Tâches	29
4.4.2.1	Afficher des tâches supplémentaires.....	30
4.4.2.2	Maximiser le clic gauche.....	30

4.4.3	L'onglet barre des tâches	30
4.4.4	L'onglet du clavier	31
4.5	Aide et formation :	32
4.5.1	L'onglet Aide	32
4.5.2	L'onglet Utilisation	33
5	Virtual Remote.....	34
5.1	Virtual Remote Aperçu	34
5.1.1	Virtual Remote Menu	34
5.1.2	La télécommande active.....	35
5.1.3	Les boutons	35
5.2	L'utilisation de Tobii Dynavox Virtual Remote	36
5.2.1	Au premier démarrage	37
5.2.2	Changer la télécommande active.....	37
5.2.3	Utiliser les boutons d'une télécommande.....	37
5.2.4	Ajouter une télécommande	37
5.2.4.1	Ajouter une télécommande pré-programmée	38
5.2.4.2	Ajouter une télécommande non-programmée.....	42
5.2.5	Mode Edit (Modifier)	45
5.2.5.1	Modifier le nom d'une télécommande	45
5.2.5.2	Supprimer une télécommande	46
5.2.5.3	Modifier un bouton actif existant	47
5.2.5.4	Modifier un bouton non-programmé existant	50
5.2.5.5	Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide	52
5.2.6	Informations	53

1 À propos Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Utilisation prévue

Commandez l'ensemble de votre ordinateur en n'utilisant que vos yeux, ou vos yeux et un contacteur. Vous pouvez imiter tous les types d'actions de souris et de balayage et taper du texte avec notre logiciel primé.. Nous avons également ajouté des raccourcis intelligents pour faciliter encore plus votre accès à l'ensemble de Windows !

1.2 Système nécessaire

Composants	Prérequis
Ordinateur et processeur	2,0 gigahertz (GHz) ou plus rapide, processeur Dual-Core (minimum recommandé).
Mémoire (RAM)	4 gigaoctets (Go) de RAM (minimum recommandé)
Disque dur	450 mégaoctets (Mo) d'espace disponible
USB	USB 2.0
Système d'exploitation	Windows Control fonctionne sous les versions 32-bit et 64-bit des systèmes d'exploitation Microsoft Windows. Lorsque vous exécutez Windows Control 32-bit sur une version 64-bit de Windows, le programme s'exécute en version 32-bit.. • Windows 7 (64-bit) • Windows 8.1 (32-bit ou 64-bit) • Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Version de .NET	4.5
Eye tracker	Tout Eye tracker de Tobii Dynavox ou Tobii Tech prenant en charge le logiciel de base Tobii Eye Tracking.
Considérations et remarques supplémentaires	Pour l'activation de la licence, une connexion Internet est nécessaire.
Logiciel de base Tobii Eye Tracking	Version 2.8 ou ultérieure
Télécommande IR	Tout appareil équipé d'une puce infrarouge HBR, comme : Tobii Dynavox EyeR, Indi, 1-Series, ou EyeMobile Plus.

2 Installation, démarrage, et gestion de la licence

2.1 Installation de Tobii Dynavox Windows Control



Si le logiciel Tobii Gaze Interaction est déjà installé, il doit être désinstallé avant de procéder à l'installation de Windows Control.

Windows Control peut être téléchargé à partir de www.TobiiDynavox.com.

L'assistant d'installation installera les applications suivantes :

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Pour installer Windows Control, suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

2.2 Gestion de la licence

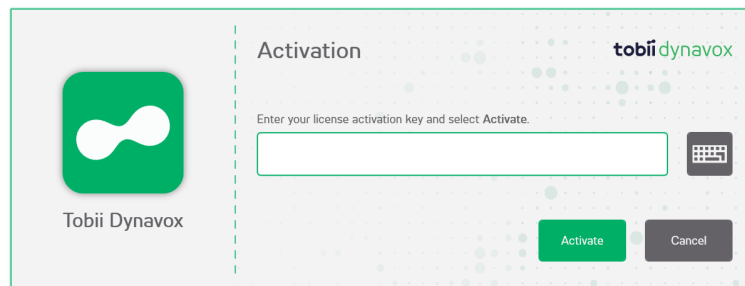
2.2.1 Activation de la licence



Windows Control peut être exécuté sur (3) ordinateurs ou appareils à la fois avec la même licence. Pour utiliser Windows Control sur plus de trois (3) ordinateurs/appareils, Windows Control doit d'abord être désactivée sur l'un (1) des autres ordinateurs ou appareils concernés.

Après avoir acheté Windows Control , vous recevrez une Licence Activation Key pour le logiciel dans l'e-mail de confirmation de commande.

Lorsque Windows Control est exécutée pour la première fois, le **License Manager** démarre.

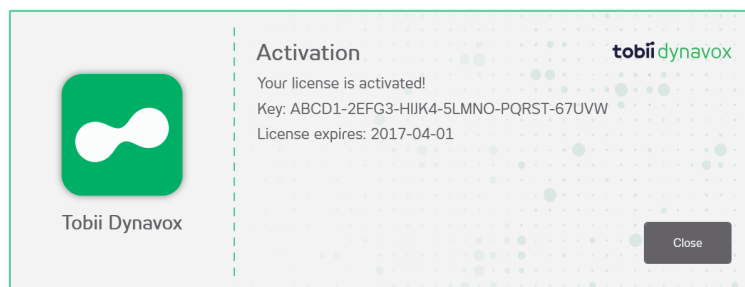


La boîte de dialogue des licences affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

Votre **License Activation Key** se trouve dans l'e-mail de confirmation de commande.

1. Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.
2. Saisissez la **License activation key**.

- Sélectionnez le bouton **Activer**.



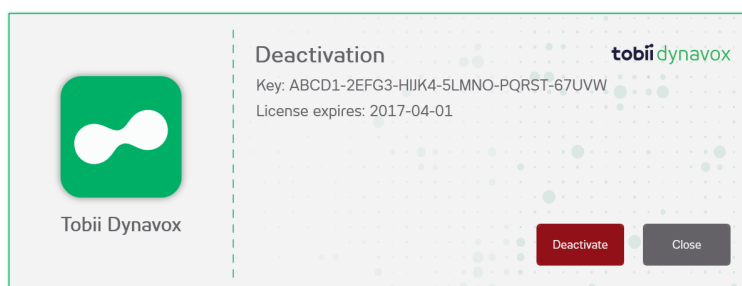
La boîte de dialogue des licences affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

- Sélectionnez le bouton **Fermer**.

2.2.2 Désactivation de la licence

Pour désactiver Windows Control, suivez ces étapes.

- Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.
- Commencer Windows Control.
- Sélectionnez le bouton  (PARAMÈTRES).
- Sélectionnez le bouton  (Paramètres généraux).
- Sélectionnez l'onglet **À propos**.
- Sélectionnez le bouton **Clé de licence**.
- Sélectionnez le bouton **Désactiver**.



La boîte de dialogue de la licence affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

- Sélectionnez :
 - **Oui** — pour désactiver la licence sur cet appareil.
 - **Non** — pour annuler.

2.3 Au premier démarrage

Lorsque Windows Control est lancé pour la première fois, un guide de configuration guide l'utilisateur dans la configuration de démarrage de Windows Control. Les étapes indiquées dans le guide sont :

- Configurer l'affichage. Pour en savoir plus, voir [4.1.2.1 Affichage de la configuration, page 25](#).
- Créer un nouveau profil. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.1 Créer un nouveau profil](#).
- Test de calibrage, pour en savoir plus, voir [4.1.1.3 Tester le calibrage](#)

3 L'utilisation de Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control permet à l'utilisateur de commander le système d'exploitation Windows standard à l'aide d'une méthode de sélection en deux temps, qui réduit les risques de clics indésirables. Il empêche également le curseur de la souris de suivre votre regard (aucun curseur de souris flottant avec Windows Control).

1. La première étape consiste à sélectionner la tâche souhaitée dans la barre des tâches fixe en la fixant du regard.
2. La seconde étape consiste à regarder la section souhaitée de l'écran (ou l'icône affichée à l'écran) dans laquelle vous souhaitez exécuter la tâche concernée. Une fonction de zoom automatique est activée, débouchant sur la sélection de l'icône ou l'exécution de la tâche.



Toutes les fonctions de Windows Control sont accessibles par la souris et l'écran tactile, ce qui facilite l'aide qu'un aide-soignant ou un assistant peut apporter à l'utilisateur. Pour le soignant ou l'assistant, il est beaucoup plus facile de sélectionner une fonction ou une tâche ou encore de modifier les paramètres de l'utilisateur.

3.1 La commande Windows Control

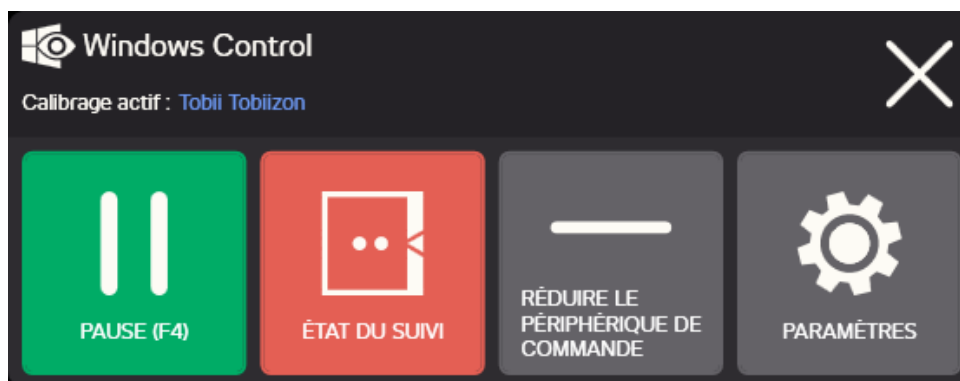
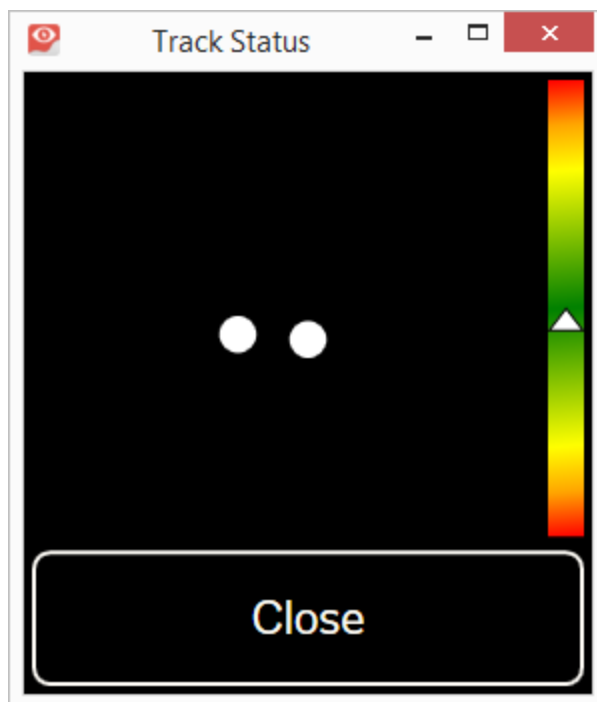


Figure 3.1 La commande Windows Control

Bouton	Action	Description
	PAUSE (F4)	Action qui met en pause Windows Control.  L'activation de la fonction Pause remplace le bouton par le bouton Démarrer.  La touche F4 du clavier peut être utilisée pour activer la tâche.
	DÉMARRER (F4)	Action qui démarre Windows Control.  L'activation de la fonction Démarrer remplace le bouton par le bouton Pause.  La touche F4 du clavier peut être utilisée pour activer la tâche.
	ÉTAT DU SUIVI	Action qui affiche la fenêtre d'état du suivi. Utilisez-la pour vérifier que l'utilisateur est assis correctement en face de l'écran. Pour en savoir plus, voir 3.2 État du suivi, page 9
	RÉDUIRE LA COMMANDE	Action qui réduit la fenêtre de la commande.

Bouton	Action	Description
	PARAMÈTRES	Action qui ouvre les paramètres Windows Control . Pour en savoir plus, voir 4 Windows Control Paramètres, page 21.
	Fermer	Action qui termine Windows Control.

3.2 État du suivi



La fonction **État du suivi** est utilisée pour vérifier que l'utilisateur est assis correctement en face de l'eye tracker.

- Les deux (2) points blancs — Les yeux de l'utilisateur et la façon dont ils sont positionnés face à l'écran. Pour une position optimale, les points blancs doivent être au centre de la zone noire.
- La barre de couleurs avec une flèche blanche sur la gauche — Distance à laquelle l'utilisateur est positionné face à l'écran.
 - Si la flèche blanche est au centre de la zone verte, l'utilisateur est positionné à une distance optimale de l'écran.
 - Si la flèche se trouve dans la partie inférieure de la barre, l'utilisateur doit se rapprocher.
 - Si la flèche se trouve dans la partie supérieure de la barre, l'utilisateur doit s'éloigner.

1. Ouvrir la commande Windows Control .

2. Sélectionnez le bouton  (État du Suivi).

3. Positionner l'utilisateur.

4. Sélectionner le bouton **Fermer** une fois ceci terminé.



Ce bouton est activé par le regard, donc il vous suffit de le regarder pour l'activer.

3.3 La barre de tâches Windows Control

En haut de la barre des tâches Windows Control se trouve une zone de visualisation de l'état du suivi. Celui-ci vous permet de vérifier que l'Eye tracker reconnaît vos yeux et que vous êtes correctement positionné en face de l'appareil.

Les boutons de tâches de la barre des tâches Windows Control peuvent être dans trois modes différents, comme illustré sur *Figure 3.2 Modes pour la barre des tâches Windows Control*, page 10.

- **Normal (Désélectionné)** - Aucun bouton de tâche pour Windows Control n'est sélectionné.
- **Sélection primaire (blanc)** - Le bouton de tâche marqué est sélectionné et la tâche sera exécutée après le zoom automatique lorsque l'utilisateur fixera du regard la position souhaitée à l'écran ou l'icône. Si la méthode de sélection est définie sur Contacteur dans la boîte de dialogue des paramètres Windows Control, le bouton de tâche sélectionné restera actif après avoir exécuté la tâche.



La tâche Raccourcis n'effectue pas de zoom.

- **Sélection secondaire (Bleu/blanc)** - Même chose que la **Sélection primaire**, mais avec plus de précision. **La Sélection primaire** signifie que le zoom va davantage en profondeur avant l'exécution finale de la tâche, agrandissant ainsi la section souhaitée de l'écran et facilitant toute sélection à l'intérieur de celle-ci. Activez ce mode en laissant reposer votre regard sur le bouton de tâche jusqu'à ce que la couleur change conformément à l'illustration ci-dessous.



La tâche Raccourcis n'effectue pas de zoom.

- **Sélection tertiaire (menu contextuel)** — Un menu contextuel avec des tâches supplémentaires est disponible pour certaines tâches de la barre des tâches. Activez ce mode en laissant reposer votre regard sur le bouton des tâches jusqu'à ce que le menu contextuel soit activé, conformément à l'illustration ci-dessous.



Dans Windows 8.1 et Windows 10, les couleurs de la barre des tâches seront adaptées aux paramètres Windows.

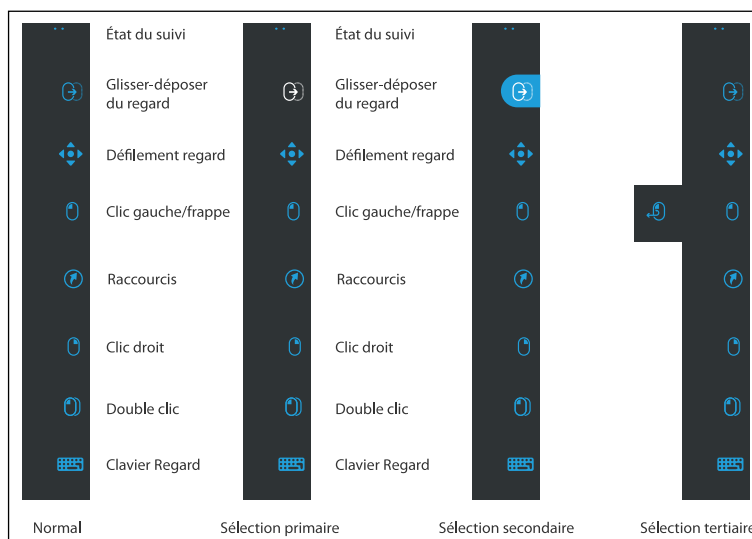
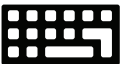


Figure 3.2 Modes pour la barre des tâches Windows Control

3.4 Tâche

Tâche	Action	Description
	Positionner curseur	Tâche vous permettant de placer le curseur à l'endroit où vous regardez. Un zoom sera effectué une fois la tâche exécutée.
	Glisser-déposer du regard	Tâche qui exécute deux clics : le premier représente la position de départ du glissement et le second la position de dépôt (pour déplacer des objets ou sélectionner des zones). • Sélectionnez la tâche. • Fixez du regard l'objet à déplacer ou le point de départ de la sélection de la zone. • Exécutez Windows Control (premier "click") via le mode Regard ou Contacteur. • Posez immédiatement votre regard sur la position de dépôt de l'objet ou le point d'arrivée de la sélection de la zone. • Exécutez le second clic via le mode Regard ou Contacteur. Un zoom sera effectué une fois la tâche exécutée.
	Défilement regard	Tâche qui, si elle est exécutée dans une fenêtre déroulante, permet de faire défiler la page à l'aide du regard. • Sélectionnez la tâche. • Fixez du regard une zone déroulante et maintenez votre regard sur celle-ci. L'icône Défilement regard apparaît à cet endroit. • Posez votre regard au-dessus de l'icône pour faire défiler vers le haut. • Posez votre regard en dessous de l'icône pour faire défiler vers le bas. • Regardez à gauche de l'icône pour faire défiler vers la gauche • Regardez à droite de l'icône pour faire défiler vers la droite • Pendant le défilement, regarder à nouveau l'icône (sur l'écran et non pas l'icône de la barre des tâches) pour basculer entre haut/bas et gauche/droite • Regardez à nouveau la barre des tâches Windows Control (ou en dehors de l'écran) pour arrêter le défilement.  Utilisez la tâche Défilement regard pour faire défiler verticalement et horizontalement l'écran dans les applications de l'IU moderne et l'écran de démarrage Windows de l'IU moderne.
	Clic gauche/frappe	Tâche qui exécute un simple clic à gauche ou, pour les appareils tactiles, l'équivalent d'une frappe de doigt simple. En mode Contacteur, Clic gauche/frappe est une fonction « continue » activée par défaut (voir 3.7.1 Tâches continues & Clic gauche/frappe par défaut avec contacteur, page 15) Un zoom sera effectué une fois la tâche exécutée.
	Raccourcis	Tâche qui ouvre : • 3 colonnes de raccourcis prédéfinis. • Légèrement différents pour Windows 7, 8.1 et 10. Pour en savoir plus, voir 3.6 Raccourcis, page 13.
	Clic droit	Tâche qui exécute un simple clic à droite. Un zoom sera effectué une fois la tâche exécutée.

Tâche	Action	Description
	Double clic	Tâche qui exécute un double clic à gauche. Lorsque la méthode d'activation est définie sur Contacteur, le double clic est une « tâche continue » (voir 3.7.1 Tâches continues & Clic gauche/frappe par défaut avec contacteur, page 15). Un zoom sera effectué une fois la tâche exécutée.
	Clavier Regard	Tâche qui ouvre un clavier Regard activé sur l'écran pour la frappe avec le regard
	Paramètres	Action qui ouvre les paramètres Windows Control . Pour en savoir plus, voir 4 Windows Control Paramètres, page 21.

3.5 Tâches supplémentaires

Tâche	Action	Description
	Clic continu par fixation	Cette tâche exécute un type différent de tâches d'interaction par clics pour Windows Control. Après avoir sélectionné la tâche de clic continu par fixation, le curseur de la souris suit votre regard, imitant ainsi le mouvement d'une souris. Lorsque vous posez votre regard n'importe où sur le Bureau ou sur des applications, un chronomètre de fixation qui se terminera par un clic apparaît. En activant cette tâche avec la sélection secondaire, vous la paramétrez afin qu'un zoom soit exécuté avant le clic. Ceci est destiné aux cibles de petite taille.  Lorsqu'une tâche devient « continue », vous n'avez plus à poser votre regard sur la barre des tâches si vous souhaitez répéter l'exécution de la tâche sélectionnée. Il vous suffit de poser à nouveau votre regard sur la barre lorsque vous souhaitez changer de tâche.

3.6 Raccourcis

Windows 8.1	Windows 10



Si l'icône  se trouve sur une fonction Raccourcis, la fenêtre des raccourcis restera ouverte après activation de cette même fonction, ce qui permet plusieurs activations.

Raccourci	Action	Win 8.1	Win 10	Description
	Agrandir la fenêtre	x	x	Raccourci qui agrandit la fenêtre, l'application ou le logiciel actif.
	Arrière	x	x	Raccourci qui fait revenir l'utilisateur à la page précédente sur le navigateur Web ou tout autre logiciel avec le même type de fonctionnalité intégrée.
	Annuler	x	x	Raccourci qui annule la dernière commande.
	Copier	x	x	Raccourci qui copie la sélection active.
	Coller	x	x	Raccourci qui colle la sélection précédemment copiée.
	Commencer	x	x	Raccourci qui appelle le menu de démarrage de Windows.
	Cacher la barre des tâches	x	x	Raccourci qui masque la barre des tâches pour voir la totalité de l'écran. Pour faire réapparaître la barre des tâches, sélectionnez  ou  selon le côté où se situe la barre des tâches.

Raccourci	Action	Win 8.1	Win 10	Description
	Réduire la fenêtre	x	x	Raccourci qui réduit la fenêtre, l'application ou le logiciel actif.
	Navigateur	x	x	Raccourci qui démarre le navigateur Web par défaut.
	Augmenter le volume	x	x	Raccourci qui augmente le volume.
	Muet	x	x	Raccourci qui coupe le son des haut-parleurs.
	Baisser le volume	x	x	Raccourci qui baisse le volume.
 	Rechercher Cortana	x	x	Raccourci qui ouvre la fonction de recherche sous Windows. Raccourci qui ouvre Cortana. Cortana est votre assistant personnel intelligent. Il peut effectuer des recherches sur le web, trouver des éléments sur votre PC, effectuer le suivi de votre calendrier, etc.
	Passer d'un côté à l'autre	x	x	Raccourci qui déplace la barre des tâches vers la droite ou vers la gauche.
	Fermer la fenêtre	x	x	Raccourci qui ferme la fenêtre, l'application ou le logiciel actif.
	Speech Recognition	x	x	Raccourci qui démarre Windows Speech Recognition, ou Dragon Speech Recognition s'il est installé.
	Virtual Remote	x	x	Raccourci qui ouvre l'application Virtual Remote. Pour en savoir plus, voir 5 <i>Virtual Remote</i> , page 34.
	Bureau	x	x	Raccourci qui appelle le bureau.
 	Charms Centre d'actions	x	x	Raccourci qui ouvre le menu Charms. Raccourci qui ouvre le centre d'actions.
 	Commutateur d'application Aperçu des tâches	x	x	Raccourci qui bascule à la volée entre le bureau et toutes les applications de l'IU moderne  Tous les logiciels en exécution sur le bureau ne sont pas visibles ici. Ils ne sont visibles que sur le bureau. Raccourci qui ouvre l'aperçu des tâches, dans lequel toutes les applications qui s'exécutent sur une interface utilisateur (IU) moderne sont visibles.  L'aperçu des tâches n'apparaît pas si seule une application ou moins est ouverte.
	Fermer les raccourcis	x	x	Raccourci qui ferme le menu Raccourcis.

3.7 Méthodes de sélection — Regard ou Contacteur

Il existe deux méthodes pour exécuter la tâche sélectionnée.

- **Regard** — utilisation des yeux pour contrôler et exécuter la tâche sélectionnée.
- **Contacteur** — utilisation des yeux pour contrôler un bouton mécanique branché à l'appareil afin d'exécuter la tâche sélectionnée.

La méthode de sélection est sélectionnée depuis la boîte de dialogue des paramètres Windows Control , voir 4 *Windows Control Paramètres*, page 21.

Avant de procéder à une sélection, vous choisissez une tâche à exécuter dans la barre des tâches. Fixez la tâche sélectionnée du regard jusqu'à ce qu'elle soit mise en surbrillance en tant que « Sélection principale » ou « Sélection secondaire ».

- **Regard** - Afin d'exécuter la tâche choisie, posez votre regard sur la section souhaitée de l'écran (ou l'icône affichée à l'écran) sur laquelle vous souhaitez exécuter la tâche concernée. Une fonction de zoom automatique est activée, débouchant sur la sélection de l'icône ou l'exécution de la tâche.
- **Contacteur** - Deux modes d'exécution différents.
 - **Activation unique du contacteur** - la fonction de zoom est exécutée de la même manière que dans le cas de la méthode Regard et selon les paramètres réglés dans la boîte de dialogue Windows Control , voir 4 *Windows Control Paramètres*, page 21.
 - **Activer et maintenir le contacteur enfoncé** - la fonction de zoom effectuera un zoom continu jusqu'à ce que vous relâchiez/désactiviez le contacteur.



Lorsque vous utilisez la méthode Regard, vous devez regarder à nouveau la barre des tâches pour sélectionner une nouvelle tâche **avant** chaque exécution de tâche.



Lorsque la précision est définie sur zéro dans les paramètres Windows Control , aucun zoom n'est effectué. Pour en savoir plus, voir 4 *Windows Control Paramètres*, page 21.

3.7.1 Tâches continues & Clic gauche/frappe par défaut avec contacteur

La méthode Contacteur utilise une fonction appelée « tâches continues ».

Lorsqu'une tâche devient « continue », vous n'avez plus à poser votre regard sur la barre des tâches si vous souhaitez répéter l'exécution de la tâche sélectionnée. Il vous suffit de poser à nouveau votre regard sur la barre lorsque vous souhaitez changer de tâche.

Lors de l'utilisation de la méthode Contacteur, la tâche Clic gauche/frappe est « continue » par défaut. Ceci signifie que la fonction Clic gauche/frappe reste activée et sera toujours activée par l'activation du contacteur, si rien d'autre n'est sélectionné. Si une autre tâche est sélectionnée, celle-ci ne sera active qu'une fois (pour une sélection), puis Windows Control reviendra automatiquement à Clic gauche/frappe par défaut pour les sélections suivantes.

La tâche Double clic fait exception à cette règle : lorsqu'elle est sélectionnée en mode Contacteur, elle devient également continue et reste donc sélectionnée jusqu'à ce qu'une autre tâche soit choisie (après quoi le système retourne par défaut à Clic gauche/frappe).

Ceci permet d'excellentes conditions d'usage, par exemple une navigation rapide et continue sur Internet en activant le contacteur et donc la tâche Clic gauche/frappe, puis en sélectionnant de manière répétée n'importe quel élément désiré sans avoir à choisir de nouveau la tâche Clic gauche/frappe plusieurs fois.

3.7.2 Activer une tâche avec une touche du clavier au lieu d'un contacteur



Si un clavier est connecté, en actionnant son « bouton F12 », vous activez une tâche préalablement sélectionnée. Cette fonction peut être utilisée exactement de la même façon qu'un contacteur connecté. Pour plus d'informations sur les contacteurs, voir 3.7 *Méthodes de sélection — Regard ou Contacteur*, page 15.

3.8 Clavier Regard

Avec la sélection de la touche de clavier Regard sur la barre des tâches, le clavier Regard est lancé comme un clavier sur l'écran. Le clavier Regard sera positionné en haut ou en bas de l'écran, en fonction du choix de l'utilisateur.

Le clavier peut être placé sur l'écran de deux façons différentes, avec la sélection Primaire et Secondaire de la barre des tâches clavier :

- Avec **la sélection** primaire :

1. Activer la sélection Primaire de la barre des tâches Clavier.
2. Sélectionnez l'endroit où vous souhaitez écrire, et le clavier se lancera du côté opposé.
Si vous souhaitez écrire sur la partie inférieure de l'écran, le clavier sera placé en haut de l'écran, et vice versa.



En utilisant la fixation, le clavier se placera à l'opposé de l'endroit où vous fixez votre regard. Si l'utilisateur se sert d'un contacteur, il doit d'abord fixer l'endroit où il souhaite taper, puis activer le contacteur pour placer le clavier du côté opposé.

- Avec **la sélection** secondaire :

- Le clavier sera automatiquement placé en bas de l'écran.

La barre des tâches clavier se lancera en même temps que le clavier Regard. Pour en savoir plus, voir 3.8.1 *Barre des tâches clavier*, page 17.

Le clavier Regard se compose de quatre pages de clavier dans une boucle de rotation. L'utilisateur peut facilement basculer entre les différentes pages du clavier en sélectionnant les touches des pages suivantes situées à gauche et à droite sur toutes les pages du clavier Regard.

La touche sur le clavier où l'utilisateur regarde sera indiquée par un cadre lumineux autour du caractère/fonction  sur la touche.

Les quatre pages de clavier sont :

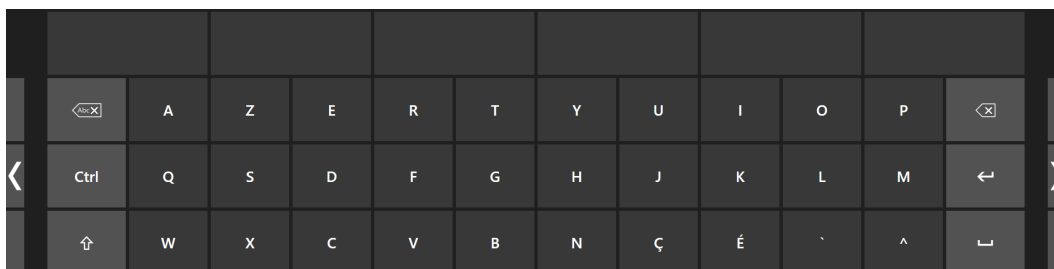


Figure 3.3 Page de démarrage par défaut

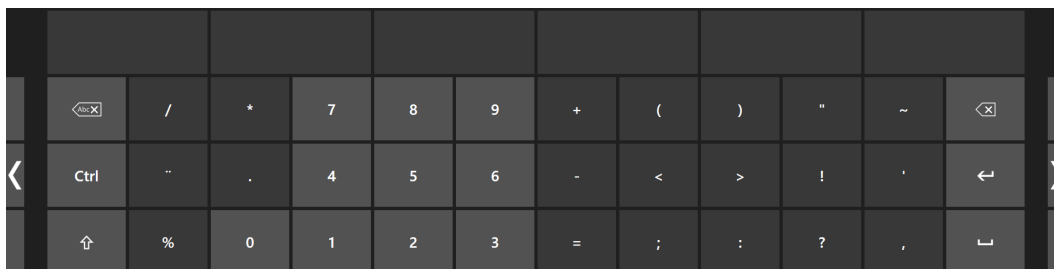


Figure 3.4 Première page à droite

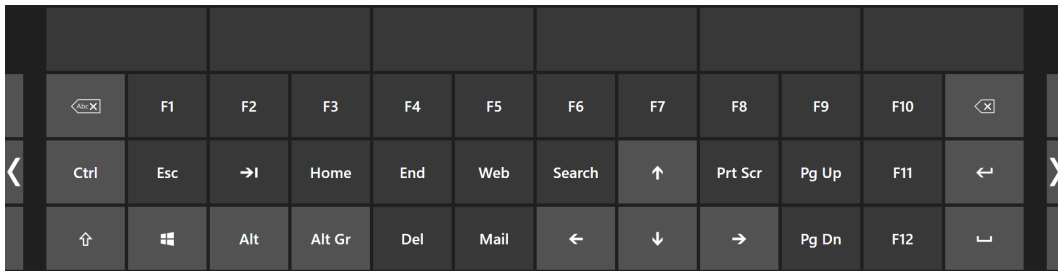


Figure 3.5 Deuxième page à droite ou à gauche



Figure 3.6 Première page à gauche

Pour modifier la langue du clavier et autres paramètres du clavier, voir *4 Windows Control Paramètres*, page 21.



Les touches Maj, Ctrl, Alt, Win et Alt Gr deviennent « continues » une fois sélectionnées. Ceci signifie qu'elles demeurent sélectionnées jusqu'à ce que l'utilisateur sélectionne une nouvelle touche sur le clavier. Elles demeurent continues si la touche suivante sélectionnée est une autre touche continue.



Pour écrire une lettre avec un accent :

1. Sélectionnez l'accent
2. Sélectionnez le caractère
3. Le caractère apparaît avec l'accent choisi.



Les touches numériques sur le clavier sont positionnées comme sur un pavé numérique et peuvent être utilisées en combinaison avec la touche Alt pour écrire les caractères ASCII.

1. Sélectionnez la touche Alt
2. Sélectionnez la combinaison de chiffres pour le caractère ASCII
3. Sélectionnez la touche Alt
4. Le caractère ASCII s'affiche.

3.8.1 Barre des tâches clavier

En haut de la barre des tâches clavier se trouve la zone de visualisation de l'état du suivi, comme c'est le cas avec la barre des tâches de Windows Control. Celui-ci vous permet de vérifier que l'Eye tracker reconnaît vos yeux et que vous êtes correctement positionné en face de l'appareil.

Les touches de tâche dans la barre des tâches Clavier peuvent se présenter dans trois modes différents, comme montré sur *Figure 3.7 Modes pour la barre des tâches Clavier*, page 18.

- **Normal (Désélectionné)** - Aucun bouton de tâche pour Windows Control n'est sélectionné.
- **La Sélection primaire (blanc)** Le bouton de tâche marqué est sélectionné et la tâche sera exécutée après le zoom automatique, lorsque l'utilisateur fixera du regard la position souhaitée à l'écran ou l'icône. Si la méthode de sélection est définie sur Contacteur dans la boîte de dialogue des paramètres Windows Control, le bouton de tâche sélectionné restera actif après avoir exécuté la tâche.
- **Sélection secondaire (Bleu/blanc)** - Même chose que la **sélection primaire** mais avec plus de précision. **Sélection primaire** signifie que le zoom va davantage en profondeur avant l'exécution finale de la tâche, agrandissant ainsi la

section souhaitée de l'écran et facilitant toute sélection à l'intérieur de celle-ci. Activez ce mode en laissant reposer votre regard sur le bouton de tâche jusqu'à ce que la couleur change conformément à l'illustration ci-dessous.

 Disponible seulement pour la fonction Clic gauche.

 Dans Windows 8.1 et Windows 10, les couleurs de la barre des tâches du clavier seront adaptées aux paramètres Windows.

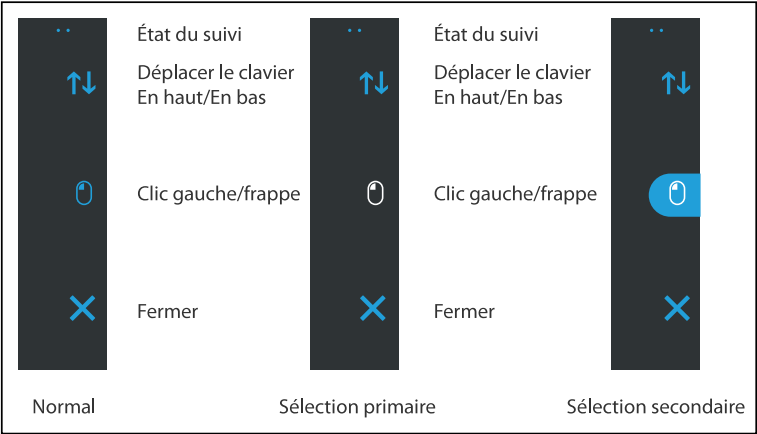


Figure 3.7 Modes pour la barre des tâches Clavier

3.8.2 Boutons de tâches pour la barre des tâches Clavier

Tâche	Action	Description
	Déplacer le clavier En haut/En bas	Tâche consistant à déplacer le clavier vers le haut ou le bas de l'écran.  Pour activer la fonction, la sélection Secondaire doit être activée.
	Clic gauche/frappe	Tâche qui exécute un clic à gauche unique ou, pour les appareils tactiles, l'équivalent d'une frappe de doigt unique.
	Fermer	Tâche consistant à fermer le clavier.

3.8.3 Prédicteur de mots

Le moteur de prédiction de mots utilisé dans Windows Control est proposé par SwiftKey et couramment utilisé sur les tablettes et les smartphones. SwiftKey utilise différentes technologies d'intelligence artificielle afin de prédire le prochain mot que l'utilisateur a l'intention de taper. SwiftKey se base sur le texte déjà écrit par l'utilisateur et fournit des prédictions basées sur ses

connaissances, et le texte actuellement tapé. La langue de la prédiction de mots est sélectionnée en fonction de la langue paramétrée pour le clavier.

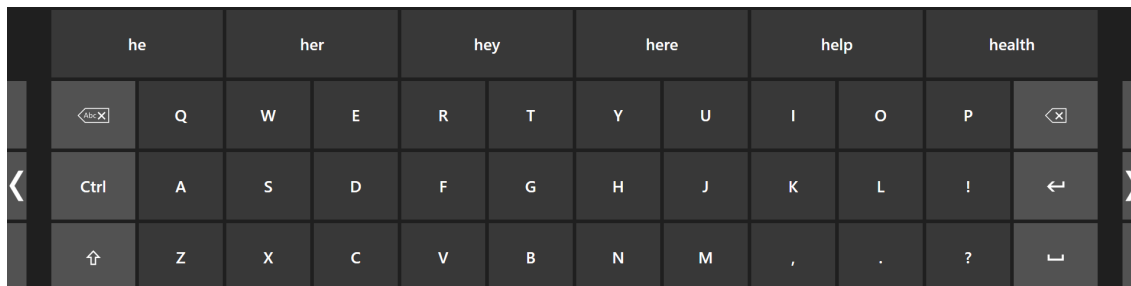
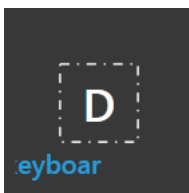


Figure 3.8 Clavier avec la prédiction de mots activée

Lorsque la prédiction de mots est utilisée, voir *4 Windows Control Paramètres, page 21* pour plus d'informations pour activer/désactiver la prédiction de mots. Six (6) zones apparaîtront au-dessus du clavier. La zone la plus à gauche affichera le mot prédit le plus probable, et les cinq (5) autres contiendront chacune un mot prédit. Pour sélectionner un mot prédit, sélectionnez simplement la zone contenant le bon mot. Si vous ne trouvez pas le mot que vous cherchez, continuez à taper : le mot apparaîtra peut-être parmi les propositions au prochain caractère.



Si vous utilisez la Prédiction de mots et souhaitez taper un mot contenant un accent, comme « café », il est préférable de laisser la Prédiction de mots se charger de l'accent. Tapez simplement « cafe », et vous obtiendrez la suggestion « café ».



Pendant que l'utilisateur tape, les 5-10 derniers caractères sont affichés en bleu sur la touche indiquée/mise en évidence. Pour en savoir plus, voir *4 Windows Control Paramètres, page 21*. Cette fonction aide l'utilisateur à facilement repérer les fautes d'orthographe et réduit la nécessité de regarder l'endroit même où le texte est inséré, augmentant ainsi la vitesse de frappe.

3.9 Windows Control combiné à des claviers régionaux

Windows Control peut être utilisé avec d'autres applications à commande oculaire. Les régions « activées par le regard » d'autres applications restent actives tant qu'aucune autre tâche n'est active dans la barre des tâches Windows Control. Si vous utilisez Windows Control en mode contacteur, les touches de tâche restent continues. Pour désélectionner une tâche, il vous suffit de poser à nouveau brièvement votre regard sur la tâche sélectionnée.

3.10 Eye Detection Indicator



Eye Detection Indicator, est un indicateur discret dans le champ Activité de Windows.



, apparaît si Windows Control a détecté les yeux de l'utilisateur.

Eye Detection Indicator peut avoir plusieurs états :

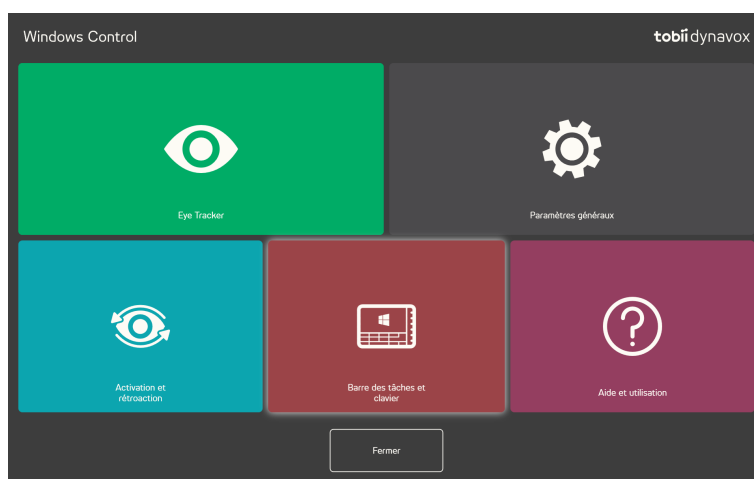
- Yeux détectés ()



Sert également de guide de positionnement pour l'utilisateur.

- Yeux non détectés, ().
- Aucun eye tracker connecté ou eye tracker désactivé ().

4 Windows Control Paramètres

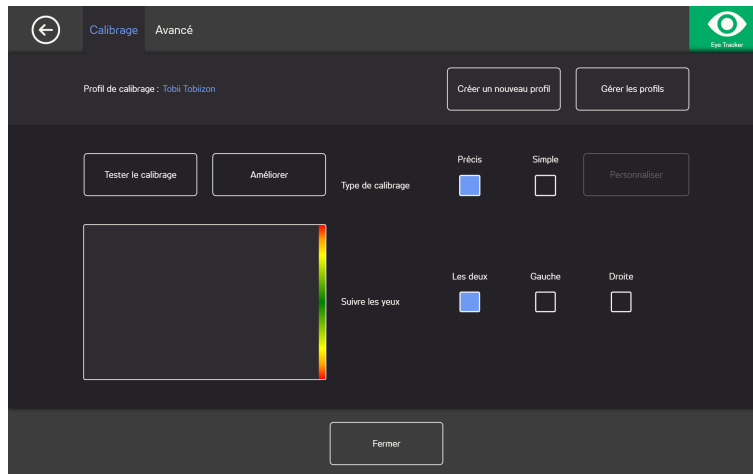


Icônes	Action	Description
	Eye Tracker	Ouvre les paramètres de l' Eye Tracker Pour en savoir plus, voir 4.1 <i>Eye Tracker</i> , page 22.
	Paramètres généraux	Ouvre les paramètres généraux. Pour en savoir plus, voir 4.2 <i>Paramètres généraux</i> , page 26.
	Activation et rétroaction	Ouvre les paramètres Activation et Rétroaction . Pour en savoir plus, voir 4.3 <i>Activation et rétroaction</i> , page 27.
	Barre des tâches et clavier	Ouvre les paramètres Barre des tâches et clavier . Pour en savoir plus, voir 4.4 <i>Barre des tâches et clavier</i> , page 29.
	Aide et utilisation	Ouvre les paramètres Aide et utilisation . Pour en savoir plus, voir 4 <i>Windows Control Paramètres</i> , page 21.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 L'onglet Calibrage



Profil de calibrage : Affiche le nom du profil actif.

Créer un nouveau profil : Sélectionnez ce bouton pour créer un nouveau profil. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.1 Créer un nouveau profil](#), page 22.

Gérer les profils : Sélectionnez ce bouton pour utiliser un profil déjà existant. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.2 Gérer les Profils](#), page 23.

Tester le calibrage : Sélectionnez ce bouton pour ouvrir la page de test de calibrage. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.3 Tester le calibrage](#), page 23.

Type de calibrage : Il existe deux (2) différents types de calibrage : **Précis** ou **Simple**. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.5 Type de calibrage](#), page 24.

Suivi du regard : Sélectionnez la façon dont l'appareil doit suivre le regard des utilisateurs entre les choix suivants : **Les deux**, **Gauche** ou **Droite**.

4.1.1.1 Créer un nouveau profil

1. Sélectionner le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir [4.1.1.5 Type de calibrage](#), page 24.
2. Sélectionner le bouton **Créer un nouveau profil**.
3. Sélectionnez **Oui** pour continuer ou **Non** pour annuler.
4. Donnez un nom au nouveau profil.



Vous devez utiliser le clavier et la souris.

Seuls des caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

5. Sélectionnez le bouton **Suivant**.
6. Positionnez l'utilisateur afin que les deux points qui représentent les yeux de ce dernier soient au centre de la zone affichée à l'écran.
Le processus de calibrage démarrera lorsque le point situé à droite se mettra à clignoter.
7. Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.
8. Tester le calibrage.
Pour en savoir plus, voir [4.1.1.3 Tester le calibrage](#), page 23.

- Sélectionnez **Fermer** afin d'accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.2 Gérer les Profils

Sur la page Gérer les profils, vous serez en mesure d'activer ou de supprimer un profil existant.

Au centre de l'écran, sous Profil actif, vous verrez le nom du profil actif.

Tous les profils disponibles apparaissent sous forme de boutons sur la page. Utilisez les boutons  et  pour parcourir les profils disponibles.

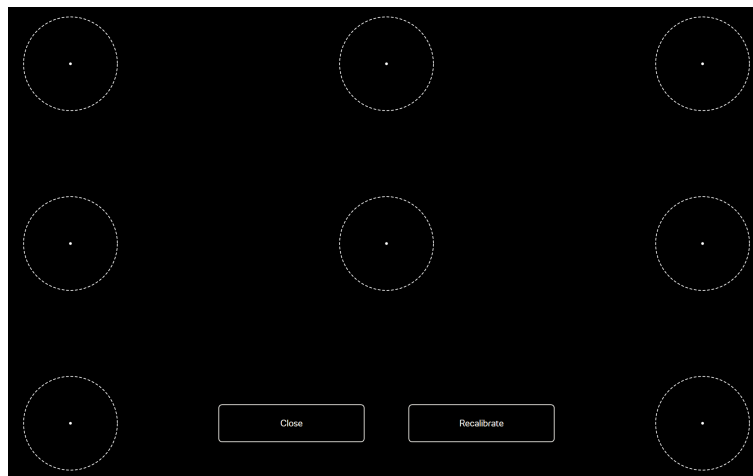
4.1.1.2.1 Activer un profil

- Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à activer.
- Sélectionnez le bouton **Activer** situé dans le coin supérieur droit de l'écran.
- Sélectionnez **Oui** pour activer le profil sélectionné ou **Non** pour annuler.
- Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

4.1.1.2.2 Supprimer un profil

- Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à supprimer.
- Sélectionnez le bouton **Supprimer** situé dans le coin supérieur gauche de l'écran.
- Sélectionnez **Oui** pour supprimer le profil sélectionné ou **Non** pour annuler.
- Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

4.1.1.3 Tester le calibrage



Sur la page de test de calibrage, le calibrage peut être testé en huit (8) points sur l'écran afin de voir si l'utilisateur doit recalibrer l'eye tracker.

- Regardez chaque point dans chaque cercle affiché sur l'écran pour évaluer la précision du suivi du regard dans cette zone.
- Sélectionnez **Fermer** afin d'accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.4 Recalibrage

- Sélectionnez le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir *4.1.1.5 Type de calibrage, page 24*.
- Sélectionnez le bouton **Recalibrer** pour démarrer un nouveau processus de calibrage pour le profil actif.
- Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.

4. Tester le calibrage. Pour en savoir plus, voir *4.1.1.3 Tester le calibrage, page 23*.
5. Sélectionnez **Fermer** afin d'accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.5 Type de calibrage

Il existe deux (2) différents types de calibrage disponibles : **Précis** et **Simple**.

4.1.1.5.1 Précis

Sélectionnez la case **Précis** pour activer le type de calibrage le plus précis.

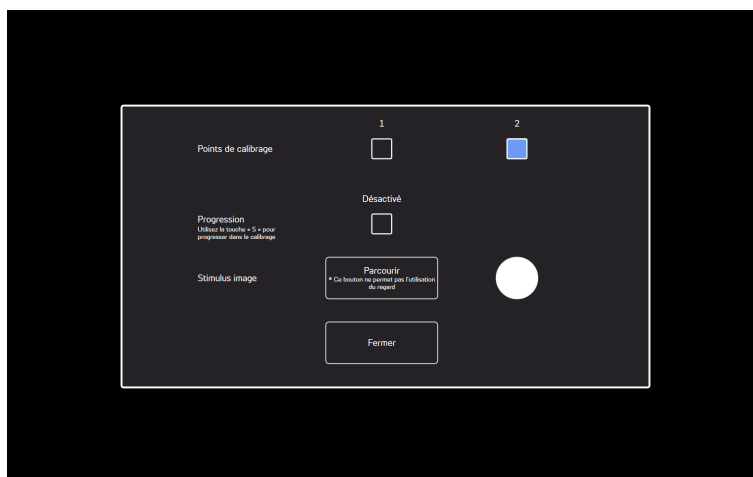
Lorsque le type de calibrage Précis est activé le processus de calibrage consiste en (7) points à relier. Le type de calibrage Précis est le type de calibrage par défaut.

4.1.1.5.2 Simple

Sélectionnez la case **Simple** pour activer le type de calibrage facile, lorsqu'il est essentiel que le calibrage soit rapide et facile et non hautement précis.

Lorsque le type de calibrage Simple est sélectionné, le processus de calibrage peut être personnalisé.

Sélectionnez le bouton **Personnaliser** pour personnaliser le processus de calibrage.



Points de calibrage : Indiquez si **1** ou **2** point(s) de calibrage doit (doivent) être utilisé(s).



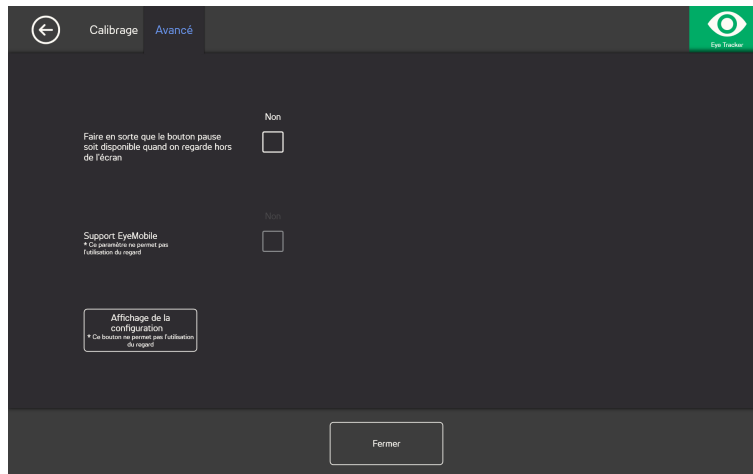
Le calibrage à 1 point n'est pas disponible sur PCEye Go.

Progression : Mettez la case Progression On/Off (Activé/Désactivé) sur On (Activé) pour activer la fonction avec laquelle vous utilisez la touche « S » sur un clavier ou tapez/cliquez sur l'écran pour progresser dans le processus de calibrage.

Stimulus image : Sélectionnez le bouton **Parcourir** pour changer le **stimulus image** qui est par défaut un point blanc en un stimulus pré-programmé ou une image du jouet favori de l'utilisateur ou autres.

Fermer : Sélectionnez le bouton **Fermer** pour quitter la page.

4.1.2 L'onglet Avancé

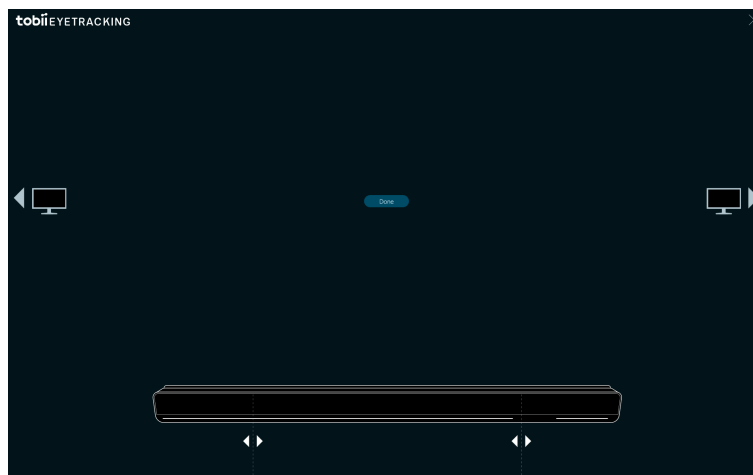


Faire en sorte que le bouton pause soit disponible quand on regarde hors de l'écran : Mettez la case On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** si le bouton pause doit apparaître à l'écran lorsque l'utilisateur regarde en dehors de l'écran, afin que ce dernier puisse facilement mettre le suivi du regard en pause, puis le reprendre.

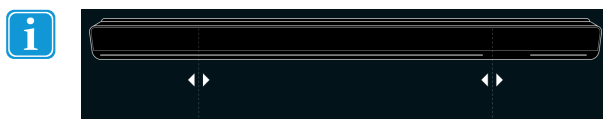
Support EyeMobile: Mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) du support EyeMobile sur **On (activé)** si vous utilisez un EyeMobile ou un EyeMobile Mini. Le paramètre du support EyeMobile ne concerne pas EyeMobile Plus. Il est par conséquent désactivé.

4.1.2.1 Affichage de la configuration

Si plus d'un (1) écran est utilisé, vous devrez spécifier celui auquel l'Eye Tracker est rattaché. Le système doit également connaître la taille de l'écran utilisé.



1. Utilisez  ou  pour sélectionner l'écran auquel l'Eye Tracker est rattaché.
2. Alignez la ligne verticale et la ligne horizontale qui se trouvent sous la zone de visualisation de l'Eye Tracker sur l'écran avec les marques qui se trouvent en haut de l'Eye Tracker en cours d'utilisation.

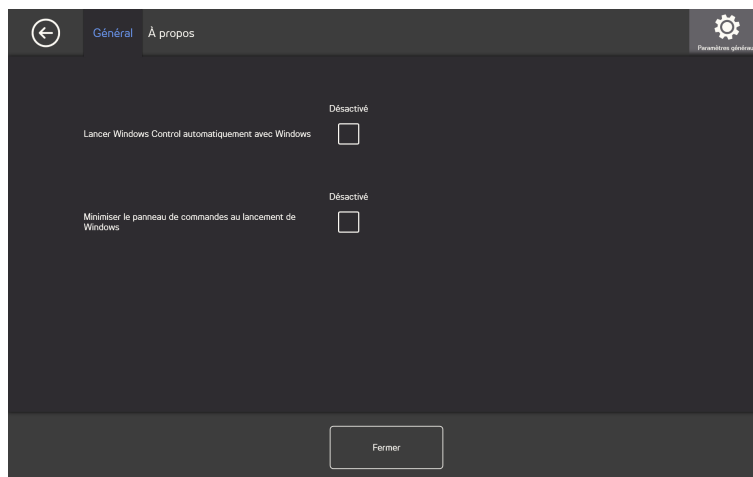


Cela établira la taille de l'écran utilisé pour le Windows Control.

3. Sélectionnez **Terminé** pour finaliser.

4.2 Paramètres généraux

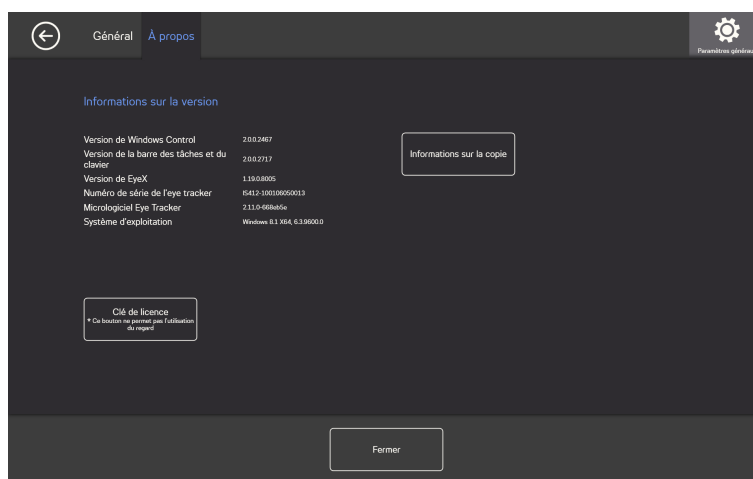
4.2.1 L'onglet Général



Lancer Windows Control automatiquement avec Windows Mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** si vous souhaitez que Windows Control démarre automatiquement au démarrage de Windows.

Minimiser le panneau de commandes au lancement de Windows : Mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** si vous souhaitez que la Windows Control commande soit réduite au démarrage de Windows.

4.2.2 L'onglet À propos



Toutes les informations relatives à la version du logiciel et de l'Eye Tracker sont disponibles sur la page À propos. Ces informations peuvent facilement être copiées en sélectionnant le bouton **Copier les informations**. Ces informations peuvent ensuite être copiées dans un e-mail ou un autre logiciel si nécessaire.

4.2.2.1 Clé de licence



Le bouton Licence ne permet pas l'utilisation de la commande oculaire. Par conséquent, demandez à quelqu'un de vous aider si vous devez changer la licence.

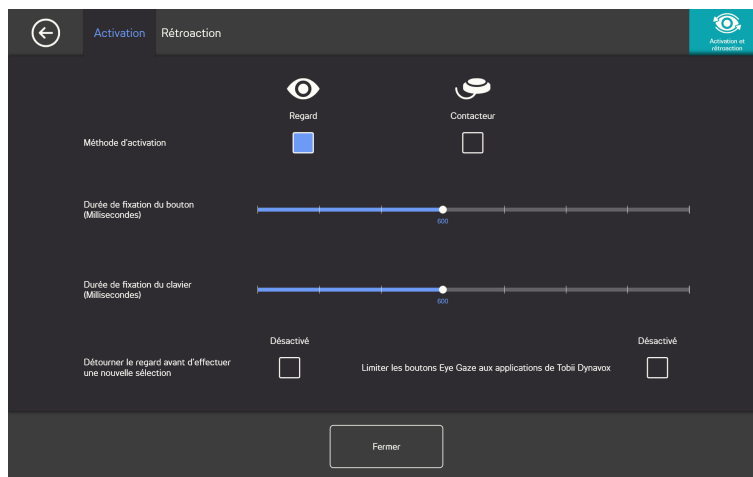
Pour activer la licence, voir 2.2.1 *Activation de la licence*, page 6.

Pour désactiver la licence, voir 2.2.2 *Désactivation de la licence*, page 7.

4.3 Activation et rétroaction



4.3.1 L'onglet Activation



Tous les paramètres indiquant la façon dont l'utilisateur doit interagir avec Windows Control sont définis dans l'onglet Activation. Si l'utilisateur doit utiliser le regard ou un contacteur pour exécuter les commandes et comment les interactions doivent se comporter.

Méthode d'activation :

- **Regard** Sélectionnez Regard pour utiliser la position de votre regard pour activer la fonction de zoom, qui s'arrête avec l'exécution de la tâche souhaitée.
- **Contacteur** Sélectionnez Contacteur pour utiliser un contacteur afin d'activer la fonction de zoom, qui s'arrête avec l'exécution de la tâche souhaitée.

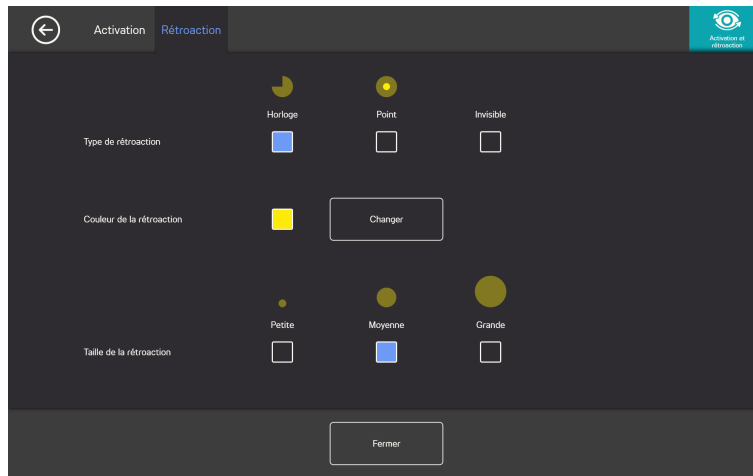
Durée de fixation du bouton (en millisecondes)

La durée de fixation du bouton peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. La modification de la durée de fixation du bouton définit la durée pendant laquelle l'utilisateur doit fixer son regard sur un bouton pour que la tâche soit exécutée. L'échelle présente des durées de fixation du bouton inférieures à gauche et supérieures à droite.

Durée de fixation du clavier (en millisecondes)

La durée de fixation du clavier peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. La modification de la durée de fixation du clavier définit la durée pendant laquelle l'utilisateur doit fixer son regard sur une touche pour que celle-ci soit exécutée. L'échelle présente des durées de fixation du clavier inférieures à gauche et supérieures à droite.

4.3.2 L'onglet Rétroaction



Type de rétroaction :

- **Horloge** - La rétroaction visuelle représente une horloge qui se remplit pendant la durée de fixation du bouton spécifiée. Lorsque l'horloge est pleine, la tâche est exécutée.
- **Point** - La rétroaction visuelle représente un point rétrécissant pour les utilisateurs en mode Regard ou un point statique pour les utilisateurs en mode Contacteur lorsqu'une tâche est exécutée.
- **Invisible** - Aucune rétroaction visuelle n'est affichée à l'écran lorsqu'une tâche est exécutée.

Couleur de la rétroaction : Sélectionnez le bouton **Changer** pour sélectionner la couleur de la rétroaction. Pour connaître les couleurs disponibles, voir *Figure 4.1 Couleurs disponibles*, page 28.

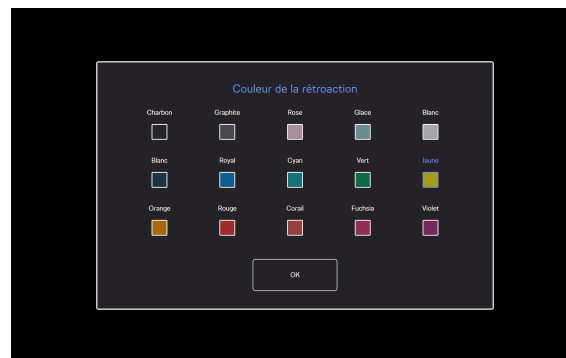


Figure 4.1 Couleurs disponibles

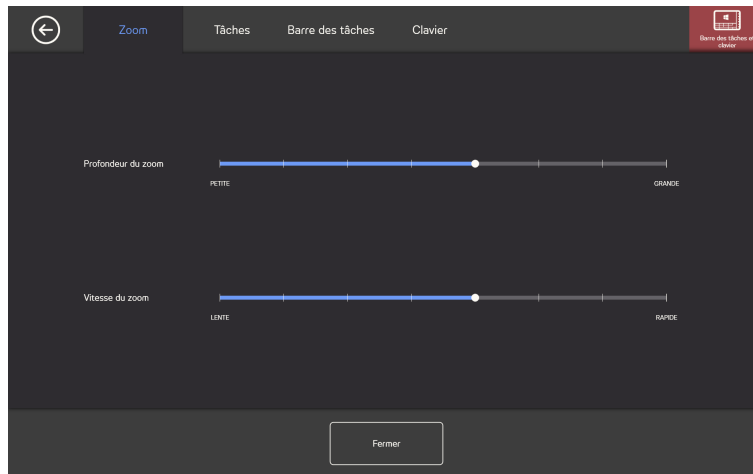
Taille de la rétroaction : La taille du type de rétroaction choisi peut être définie sur trois (3) valeurs différentes.

- **Petit**
- **Moyen**
- **Grand**

4.4 Barre des tâches et clavier



4.4.1 L'onglet Zoom



Profondeur du zoom

La profondeur du zoom peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. Modifiez la profondeur pour ajuster la profondeur du zoom avant l'exécution de la tâche. Plus le paramètre est réglé sur la droite de l'échelle, plus le zoom ira en profondeur.

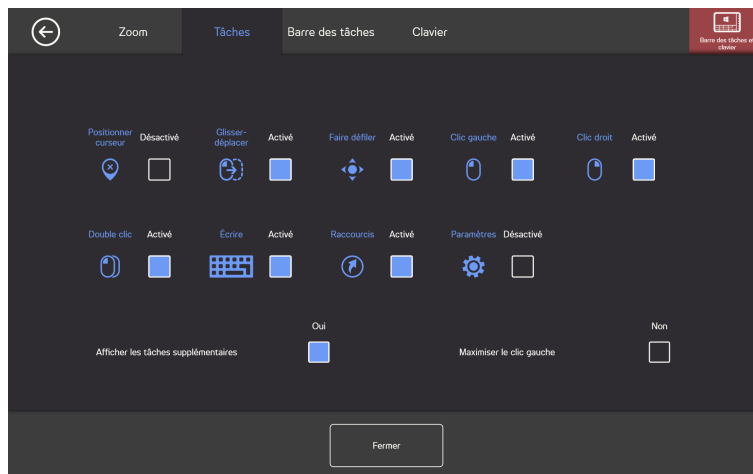


Si la profondeur est définie comme égale à zéro, aucun zoom ne se produira. Il s'agira d'un clic instantané avec sélection primaire. Un zoom se produira également avec la sélection secondaire.

Vitesse du zoom

La vitesse du zoom peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. Modifiez ce paramètre pour définir la vitesse à laquelle le zoom doit avancer avant l'exécution de la tâche. Plus le paramètre est réglé sur la droite de l'échelle, plus le zoom sera rapide.

4.4.2 L'onglet Tâches



Sélectionnez les tâches à utiliser sur la barre de tâches. Pour plus d'informations sur les tâches, voir 3.4 *Tâche*, page 11.



Sachez que plus les tâches utilisées sur la barre des tâches sont nombreuses, plus il peut devenir difficile de les sélectionner sur des écrans de petite taille.

Mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** afin que chaque tâche soit activée et utilisable sur la barre des tâches.

Mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **Off (Désactivé)** afin que chaque tâche soit désactivée et ne soit pas visible sur la barre des tâches.

4.4.2.1 Afficher des tâches supplémentaires

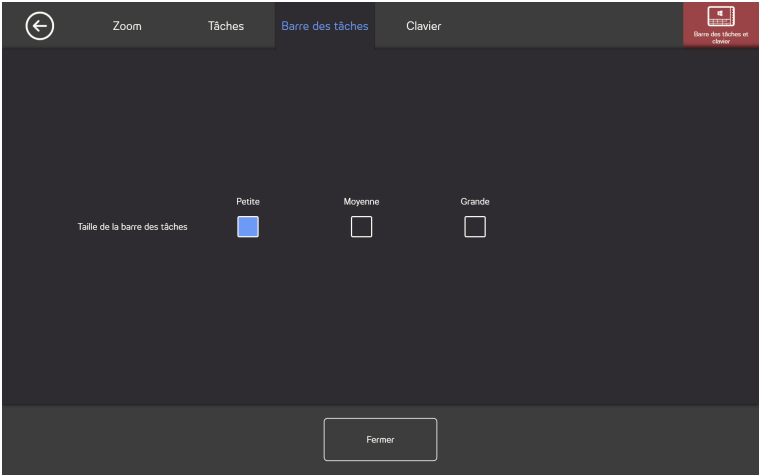
Si cette fonction est en position Off (Désactivé), les tâches supplémentaires ne seront pas disponibles. Si cette fonction est en position On (Activé), les tâches supplémentaires seront disponibles. Pour en savoir plus, voir 3.5 *Tâches supplémentaires*, page 12.

4.4.2.2 Maximiser le clic gauche

Activer Maximiser le clic gauche permet d'agrandir nettement la zone active du clic gauche dans la barre des tâches, ce qui rend la sélection de cette tâche bien plus aisée.

Utilisez la fonction **Maximiser le clic gauche** pour agrandir et mettre le clic gauche en évidence sur la barre des tâches. Si non activé (Off), toutes les tâches sélectionnées seront espacées de manière égale le long de la barre des tâches. Si activé (On), toutes les tâches autres que Clic gauche conservent leur taille d'origine plus petite et la tâche Clic gauche remplit l'espace restant sur la barre des tâches.

4.4.3 L'onglet barre des tâches

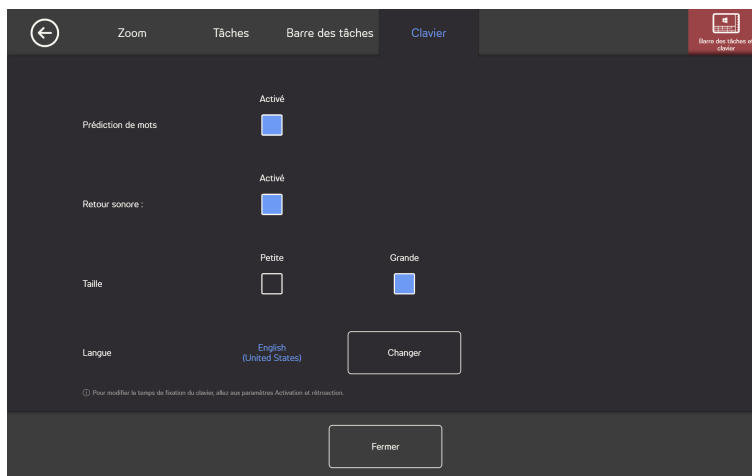


Dans l'onglet de la barre des tâches, la taille de la barre des tâches peut être modifiée en trois (3) tailles :

Petit	Moyen	Grand

Sélectionnez une grande taille pour la barre des tâches afin d'agrandir la zone située autour de la tâche pour faciliter la sélection de la tâche par l'utilisateur. La zone active en cours sera agrandie jusqu'en dehors de l'écran et les icônes des tâches concernées se trouveront toujours au centre de la zone active.

4.4.4 L'onglet du clavier



Prédiction de mots

- **On (activé)** - Sélectionnez On pour activer la prédiction de mots en utilisant le clavier Regard. (Par défaut)
- **Off (Désactivé)** - Sélectionnez Off pour désactiver la prédiction de mots en utilisant le clavier Regard.

Retour sonore

- **On (activé)** Sélectionnez On pour activer le retour sonore lors de la sélection d'une touche sur le clavier Regard.
- **Off (Désactivé)** - Sélectionnez Off pour désactiver le retour sonore lors de la sélection d'une touche sur le clavier Regard.

Taille

- **Petit** Sélectionnez Petit pour utiliser un clavier Regard de petite taille, qui couvrira moins de la moitié de l'écran, voir *Figure 4.2 Petit clavier (par défaut)*, page 31.
- **Grand** Sélectionnez Grand pour utiliser un clavier Regard de grande taille, qui couvrira la moitié de l'écran, voir *Figure 4.3 Grand clavier*, page 32.



Figure 4.2 Petit clavier (par défaut)



Figure 4.3 Grand clavier

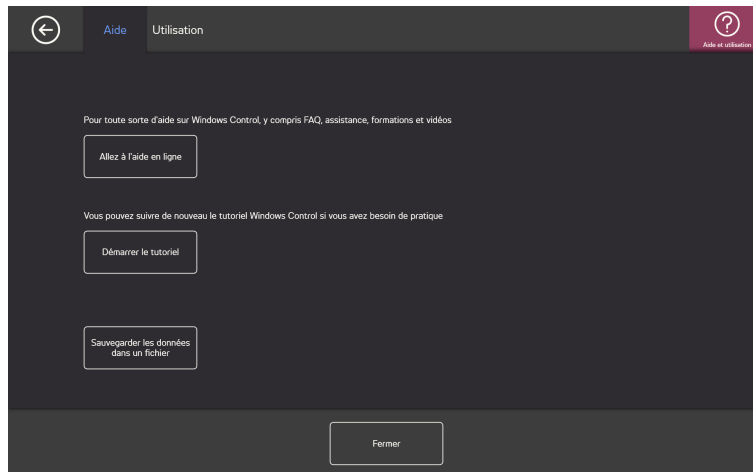
Langue

La disposition du clavier dans la langue sélectionnée est représentée. Sélectionnez le bouton **Changer** pour changer la disposition du clavier vers une autre langue. Un certain nombre de différentes dispositions de clavier sont disponibles.

4.5 Aide et formation :



4.5.1 L'onglet Aide



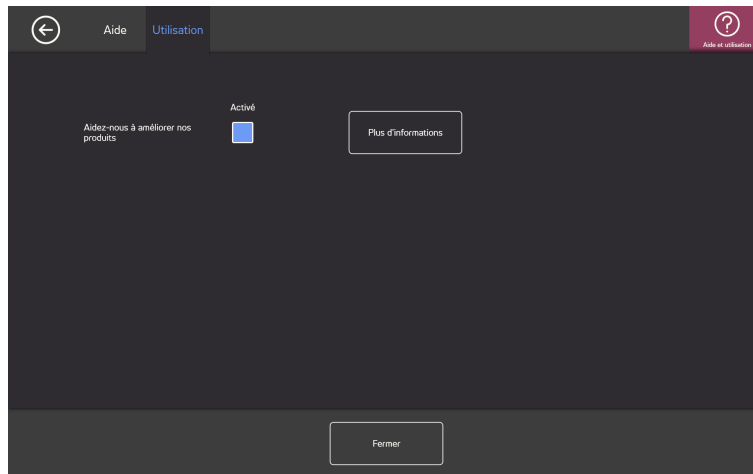
Sélectionnez le bouton **Accéder à l'aide en ligne** pour ouvrir les pages d'aide du produit Tobii Dynavox sur Internet dans le navigateur par défaut. Sur les pages d'aide, l'utilisateur peut accéder à des FAQ, une assistance, des formations, des vidéos et de la documentation sur Windows Control et tous les autres produits de Tobii Dynavox.



Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.

Sélectionnez le bouton **Démarrer le tutoriel** pour lancer le tutoriel inclus si l'utilisateur a besoin de pratique supplémentaire. Le tutoriel peut être lancé autant de fois que l'utilisateur le souhaite.

4.5.2 L'onglet Utilisation



Aidez-nous à améliorer nos produits: Pour aider Tobii Dynavox à améliorer le logiciel, mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)**. Sélectionnez le bouton d'information En savoir plus afin d'ouvrir une page contenant des informations générales. Pour en savoir plus, voir *Figure 4.4 Collecte de données*, page 33.

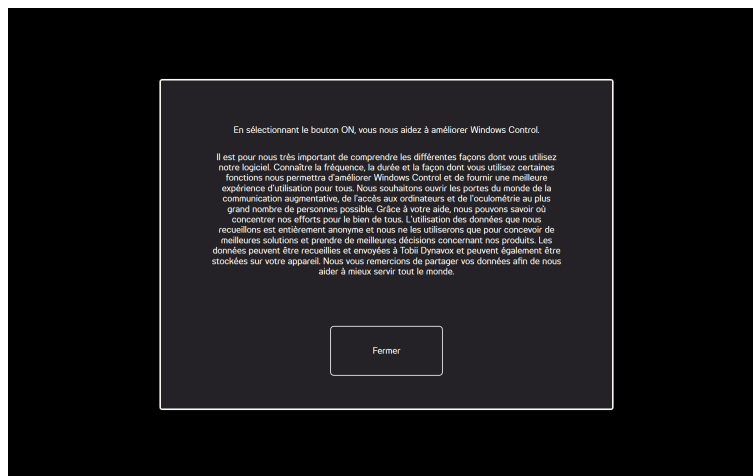


Figure 4.4 Collecte de données

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Aperçu

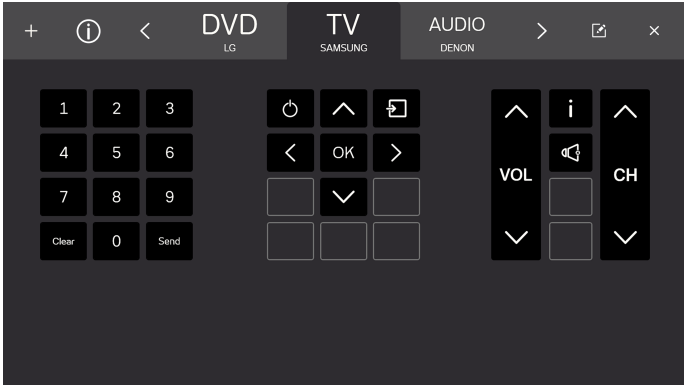


Figure 5.1 Aperçu de Virtual Remote

Virtual Remote est divisé en deux zones :

- Le menu Virtual Remote , pour en savoir plus, voir 5.1.1 *Virtual Remote Menu*, page 34.
- La télécommande active, pour en savoir plus, voir 5.1.2 *La télécommande active*, page 35.

5.1.1 Virtual Remote Menu



Figure 5.2 Le menu Virtual Remote Menu

Les icônes du menu Virtual Remote sont :

Bouton de tâche	Action	Description
+	Ajouter télécommande	Sélectionnez cette action pour ajouter une nouvelle télécommande, voir 5.2.4 <i>Ajouter une télécommande</i> , page 37.
i	Informations	Sélectionnez cette action pour ouvrir la page d'informations 5.2.6 <i>Informations</i> , page 53.
<	Gauche	Sélectionnez cette action pour activer la télécommande qui est à gauche de la télécommande active.
>	Droite	Sélectionnez cette action pour activer la télécommande qui est à droite de la télécommande active.
	Mode Edit (Modifier)	Sélectionnez cette action pour atteindre le mode Edit (Modifier) de la télécommande active, voir 5.2.5 <i>Mode Edit (Modifier)</i> , page 45.
X	Fermer/ réduire	Sélectionnez cette action pour réduire l'application Virtual Remote.

5.1.2 La télécommande active

La télécommande active est toujours celle qui se trouve au milieu Virtual Remote du Menu, voir *Figure 5.3 Télécommande active*.

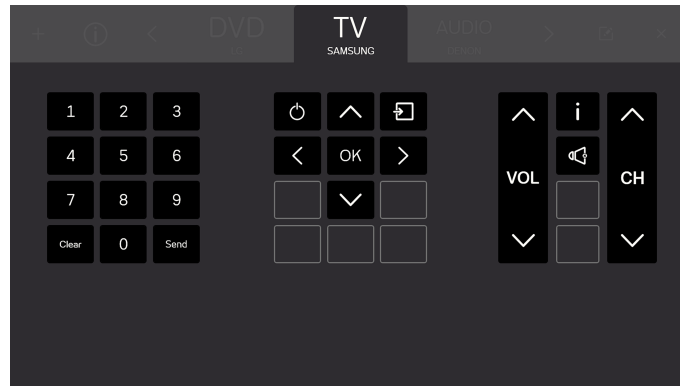


Figure 5.3 Télécommande active



Tous les boutons visibles à l'écran appartiennent à la télécommande active.

Vous pourrez également voir jusqu'à deux (2) noms de télécommande disponibles, un de chaque côté de la télécommande active. Vous ne verrez que les noms, et non les boutons, des télécommandes disponibles, jusqu'à ce que vous rendiez l'une d'entre elles active.

5.1.3 Les boutons

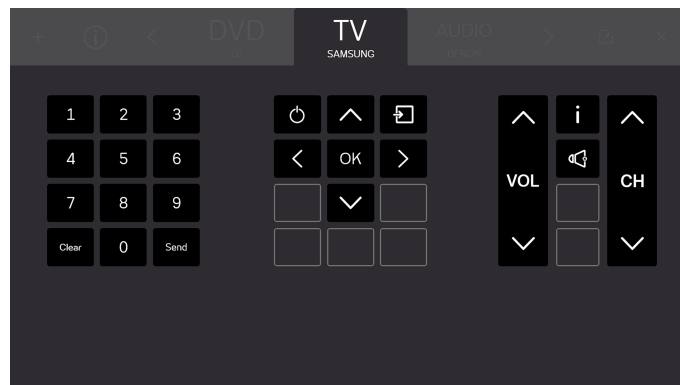


Figure 5.4 Les boutons

Tous les boutons visibles à l'écran appartiennent à la télécommande active. Il y a deux (2) types de boutons sur la télécommande.

- Boutons actifs , voir *Figure 5.5 Boutons actifs, page 36*
- Boutons inactifs , voir *Figure 5.6 Boutons inactifs, page 36*



Le nombre et les fonctions des boutons diffèrent en fonction du type de système que l'utilisateur souhaite contrôler.

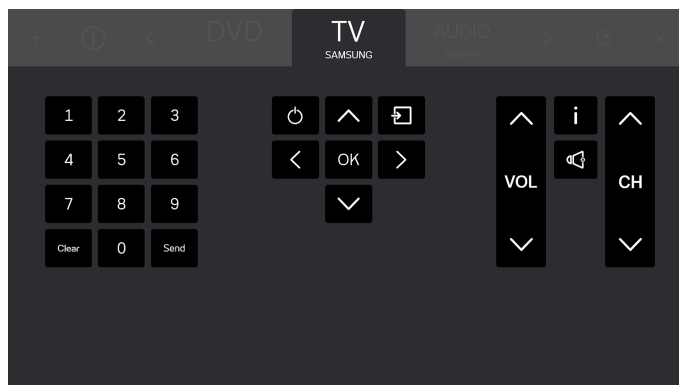


Figure 5.5 Boutons actifs

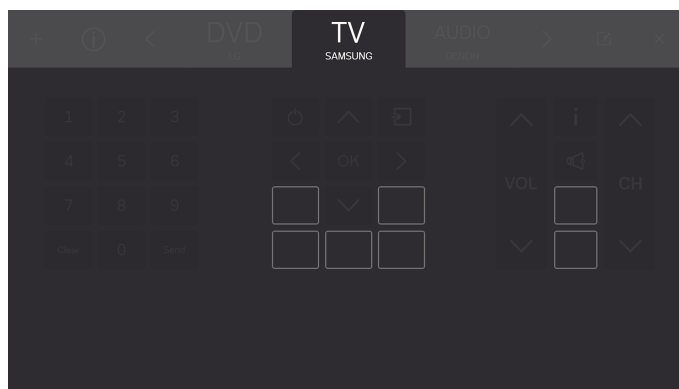


Figure 5.6 Boutons inactifs

5.2 L'utilisation de Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote permet à l'utilisateur de contrôler un téléviseur, un lecteur DVD, une chaîne stéréo etc. à partir de l'appareil.



Toutes les fonctions de Virtual Remote sont accessibles par la souris et l'écran tactile, ce qui facilite l'aide qu'un aide-soignant ou un assistant peut apporter à l'utilisateur.

5.2.1 Au premier démarrage

Un guide rapide présentera la disposition du logiciel Virtual Remote à l'utilisateur. Suivez tout simplement les instructions qui s'affichent à l'écran.

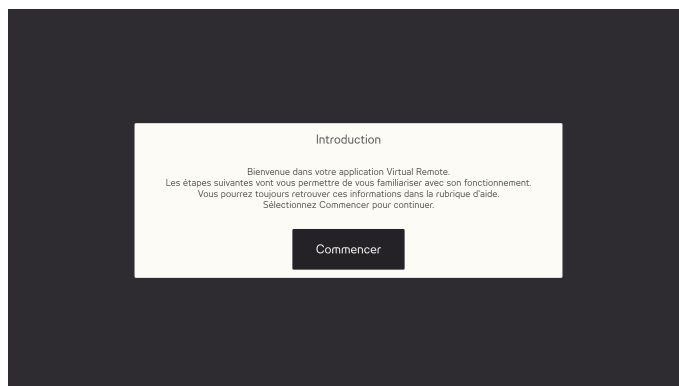


Figure 5.7 Écran d'introduction Virtual Remote

5.2.2 Changer la télécommande active

Pour changer la télécommande active :

- Sélectionnez l'un des noms situés à droite ou à gauche de la télécommande active.
- ou utilisez les boutons < et > pour parcourir les télécommandes disponibles.



La télécommande active est toujours celle qui se trouve au milieu du menu de Virtual Remote .

5.2.3 Utiliser les boutons d'une télécommande

Sélectionnez tout simplement le bouton que vous souhaitez utiliser pour envoyer le signal à l'appareil. Les boutons du Volume sont généralement configurés pour envoyer un signal continu tant qu'ils restent sélectionnés. Pour en savoir plus, voir 5.2.5.3.1 *Portée du signal*, page 48.

Pour saisir un nombre supérieur à 9 (ex. : un nombre à plusieurs chiffres), suivez cette procédure.

Liste des étapes pour les nombres supérieurs à 9

1. Sélectionnez tous les chiffres à envoyer dans l'ordre souhaité. Tous les chiffres sélectionnés seront visibles dans une zone blanche située sous la section des chiffres de la télécommande.



2. Sélectionnez le bouton **Envoyer** pour envoyer les signaux à l'appareil ou **Effacer** pour supprimer tous les numéros sélectionnés.

5.2.4 Ajouter une télécommande



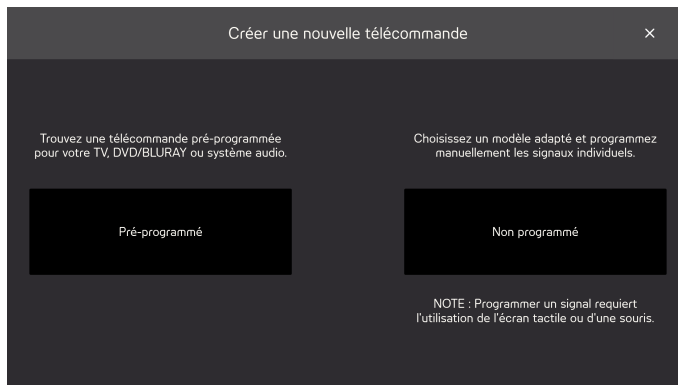
Il existe deux (2) façons d'ajouter une télécommande.

5.2.4.1 Ajouter une télécommande pré-programmée

Pour ajouter une nouvelle télécommande pré-programmée, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter une télécommande pré-programmée

1. Sélectionnez  dans le menu.
2. Sélectionnez le bouton Pré-programmé



3. Sélectionnez le type de télécommande pré-programmée
 - Télévision
 - LECTEUR DVD/ BLURAY
 - AUDIO



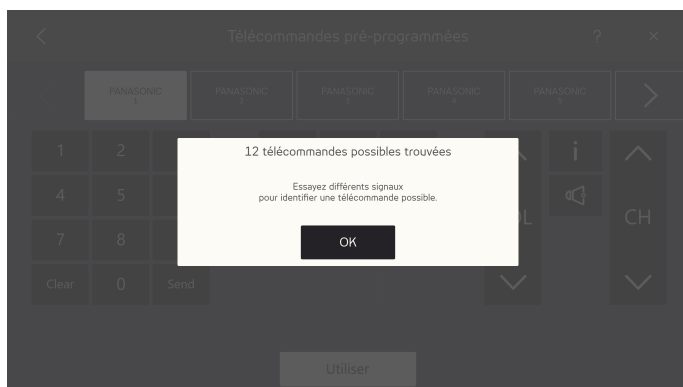
4. Sélectionnez la marque dans la liste



Si vous ne parvenez pas à trouver la marque, sélectionnez **Autre**, pour en savoir plus, voir 5.2.4.1.1 *Autres télécommandes*, page 40



5. Lorsqu'une marque est sélectionnée, une fenêtre contextuelle indiquant le nombre de télécommandes pré-programmées apparaît.



Sélectionnez le bouton **OK**.

6. Sélectionnez une télécommande.



7. Essayez nos différents signaux sur la télécommande sélectionnée afin d'identifier la télécommande qui convient.
8. Répétez les étapes 6 et 7 jusqu'à ce que vous ayez trouvé la télécommande qui convient le mieux.



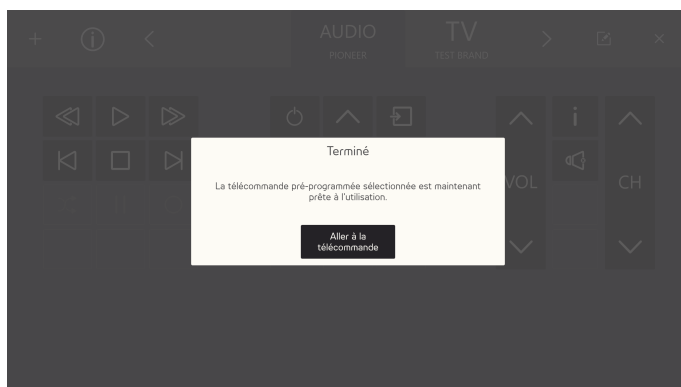
Utilisez les boutons < et > pour parcourir les télécommandes disponibles.

9. Sélectionnez la télécommande qui convient le mieux.

10. Sélectionnez le bouton **Utilisation** .



11. La télécommande sélectionnée sera ajoutée aux télécommandes disponibles.



Sélectionnez le bouton **Go to Remote (Atteindre la télécommande)** pour finaliser.

5.2.4.1.1 Autres télécommandes

Pour ajouter d'autres télécommandes, suivez cette procédure :

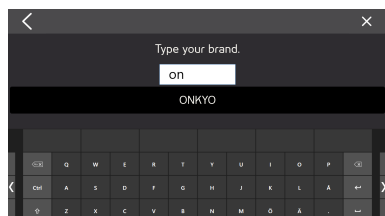
Liste des étapes pour ajouter d'autres télécommandes

1. Suivez les étapes 1 à 3 dans la liste des étapes. *Liste des étapes pour ajouter une télécommande pré-programmée, page 38.*
2. Sélectionnez le bouton **Autre** .
3. Tapez le nom de la marque dans la zone de texte.

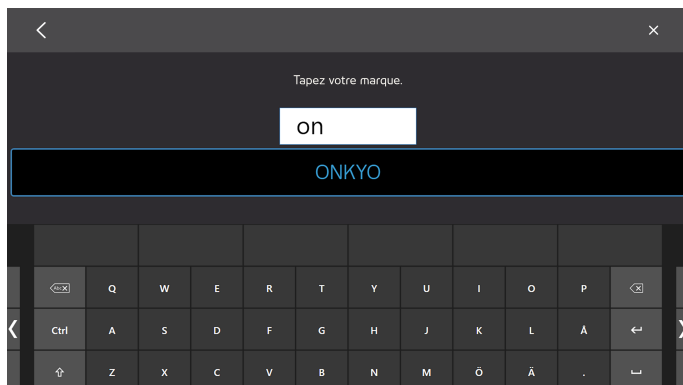




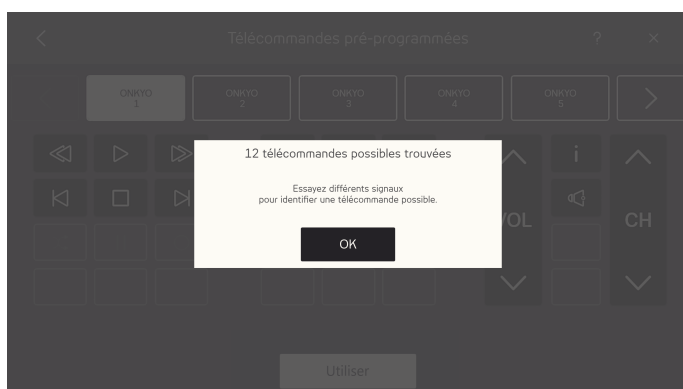
Pour limiter les résultats de recherche, tapez plus de caractères.



4. Sélectionnez la marque.



5. Lorsqu'une marque est sélectionnée, une fenêtre contextuelle indiquant le nombre de télécommandes pré-programmées apparaît.



Sélectionnez le bouton **OK**.

6. Sélectionnez une télécommande.



7. Essayez différents signaux sur la télécommande sélectionnée afin d'identifier la télécommande qui convient.
8. Répétez les étapes 6 et 7 jusqu'à ce que vous ayez trouvé la télécommande qui convient le mieux.

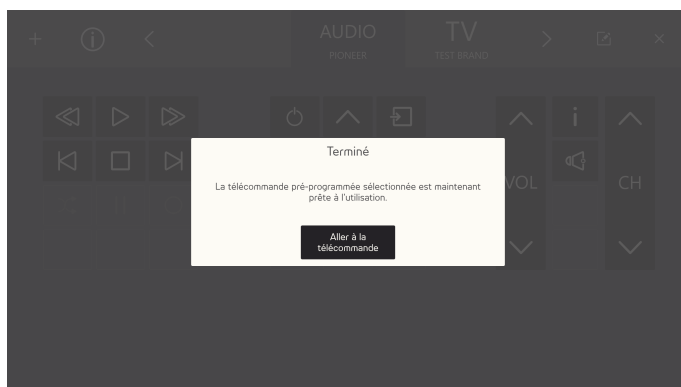


Utilisez les boutons  et  pour parcourir les télécommandes disponibles.

9. Sélectionnez la télécommande qui convient le mieux.
10. Sélectionnez le bouton **Utilisation**.



11. La télécommande sélectionnée sera ajoutée aux télécommandes disponibles.



Sélectionnez le bouton **Go to Remote (Atteindre la télécommande)** pour finaliser.

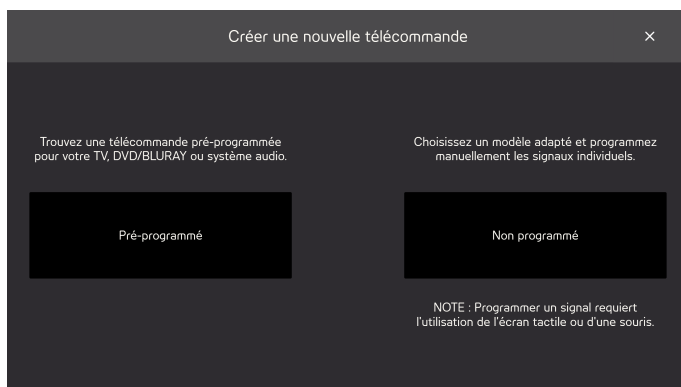
5.2.4.2 Ajouter une télécommande non-programmée

Pour ajouter une nouvelle télécommande non-programmée, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter une télécommande non-programmée

1. Sélectionnez  dans le menu.

2. Sélectionnez le bouton Non-programmé

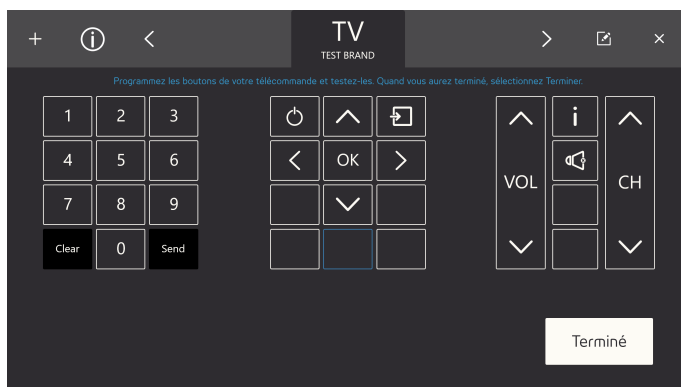


3. Sélectionnez le type de télécommande non-programmée

- Télévision
- AUDIO
- TERMINAL NUMÉRIQUE
- DVD ou BLURAY
- MODÈLE VIERGE



4. Sélectionnez un bouton à programmer.



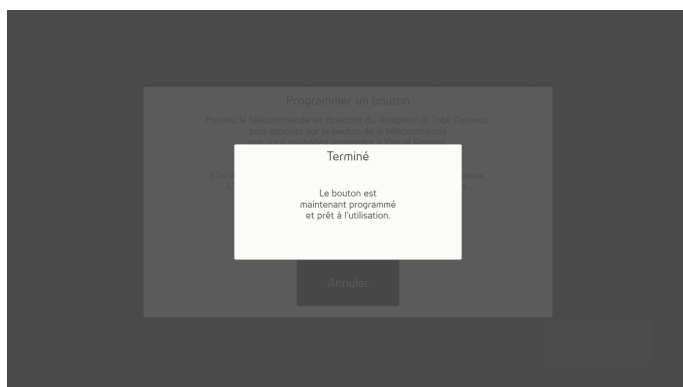
Les icônes disponibles peuvent différer en fonction du type de télécommande sélectionné à l'étape 3.

5. Sélectionnez un bouton à programmer.

6. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



7. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.



La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

8. Répétez les étapes 5 à 7 jusqu'à ce que vous ayez programmé tous les boutons souhaités sur la télécommande.



Pour modifier ou supprimer des boutons sur la télécommande, vous devez avoir terminé la programmation et aller au mode Edit (Modifier). Pour en savoir plus sur le mode Edit (Modifier), voir *5.2.5 Mode Edit (Modifier)*, page 45.

9. Sélectionnez le bouton **Terminé** pour finaliser.



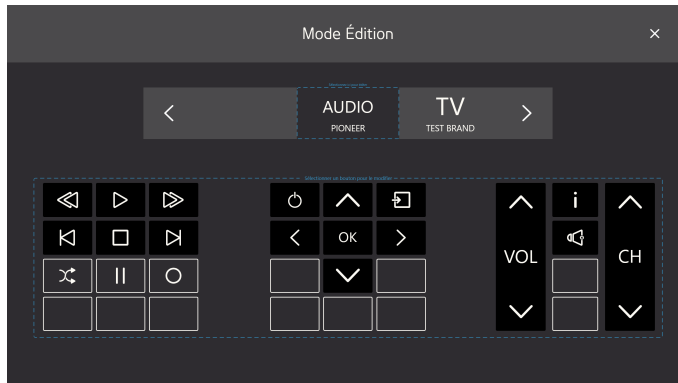
5.2.5 Mode Edit (Modifier)



Dans le mode Edit (Modifier), vous pouvez effectuer des modifications sur les télécommandes existantes. Assurez-vous que la télécommande que vous souhaitez modifier soit bien la télécommande active. Pour accéder au mode Edit (Modifier), suivez cette procédure :

Liste des étapes du mode Edit (Modifier)

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



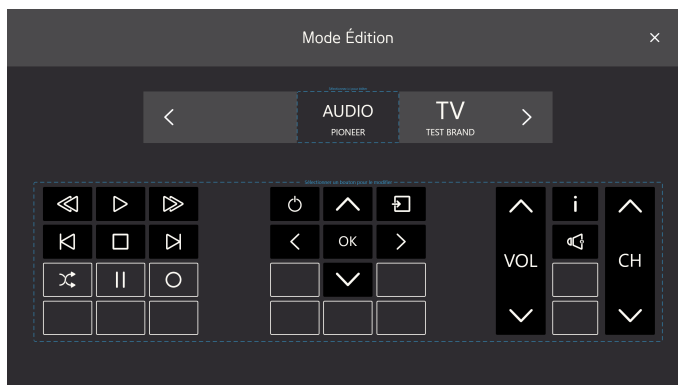
2. Sélectionnez la section de la télécommande sur laquelle vous souhaitez effectuer des modifications. Les modifications suivantes peuvent être effectuées :
 - Modifier le nom de la télécommande, voir 5.2.5.1 *Modifier le nom d'une télécommande*, page 45
 - Supprimer une télécommande, voir 5.2.5.2 *Supprimer une télécommande*, page 46
 - Modifier un bouton actif existant, voir 5.2.5.3 *Modifier un bouton actif existant*.
 - Modifier un bouton non-programmé existant, voir 5.2.5.4 *Modifier un bouton non-programmé existant*, page 50.
 - Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide, voir 5.2.5.5 *Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide*, page 52

5.2.5.1 Modifier le nom d'une télécommande

Pour modifier le nom d'une télécommande, suivez cette procédure :

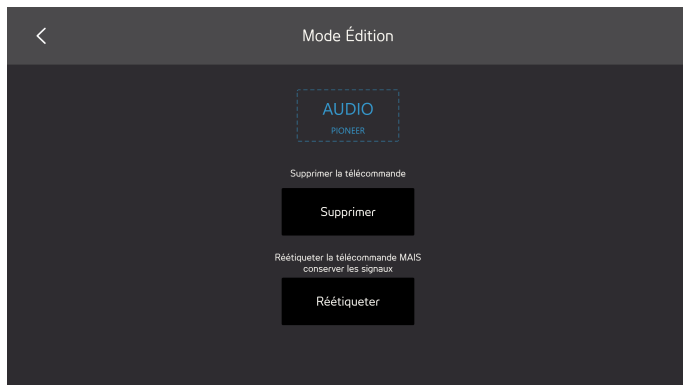
Modifier le nom d'une télécommande

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez la zone « Sélectionner ici pour modifier » autour du nom de la télécommande.

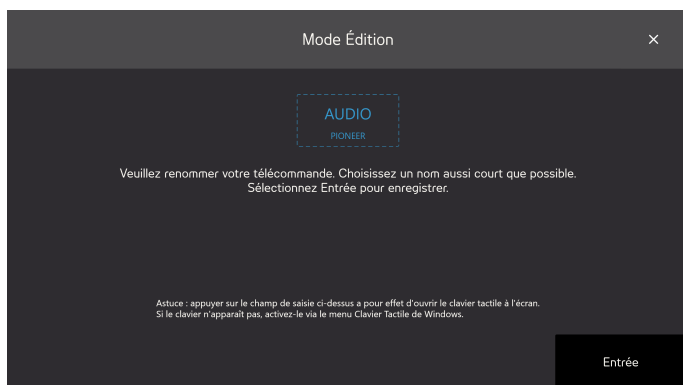
3. Sélectionnez le bouton **Renommer**.



4. Tapez le nouveau nom.



Utilisez un nom court.



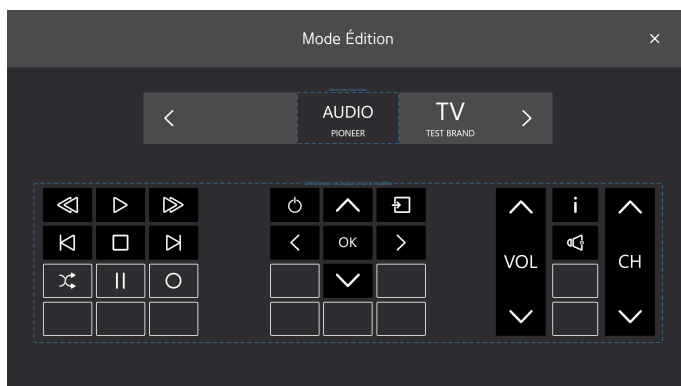
5. Sélectionnez la touche **Entrée** sur le clavier pour finaliser la modification du nom.
6. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

5.2.5.2 Supprimer une télécommande

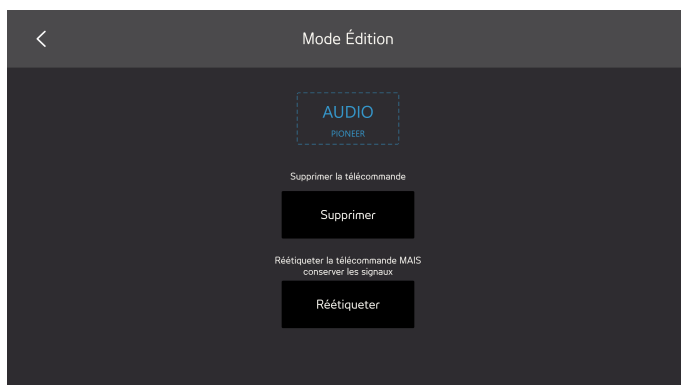
Pour supprimer une télécommande, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour supprimer une télécommande

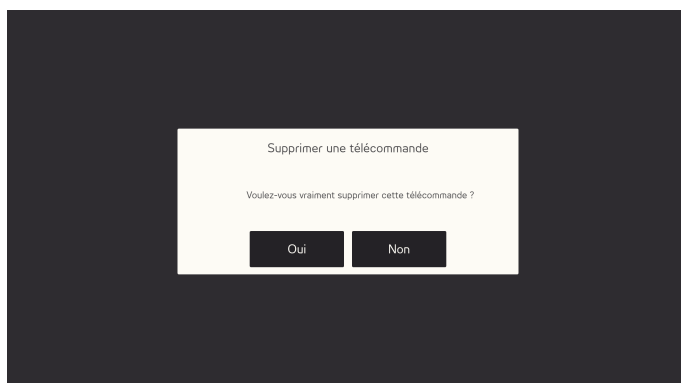
1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez la zone « Sélectionner ici pour modifier » autour du nom de la télécommande.
3. Sélectionnez le bouton **Supprimer**.



4. Sélectionnez :
 - **Oui** pour supprimer
 - **Non** pour annuler



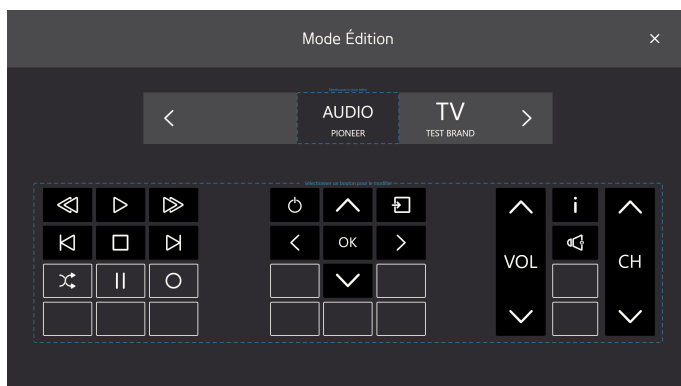
5. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

5.2.5.3 Modifier un bouton actif existant

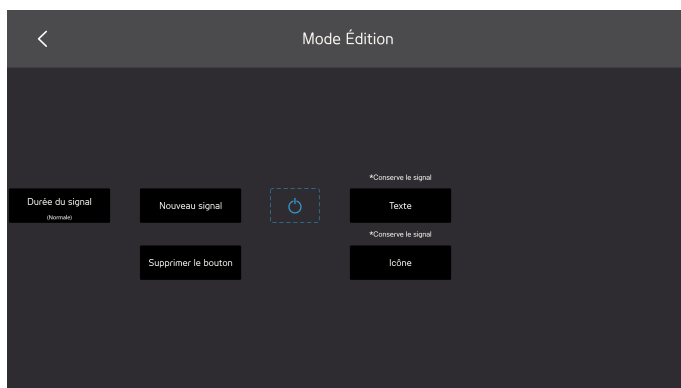
Pour modifier un bouton actif existant, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier un bouton actif existant

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez un bouton avec un fond noir et une icône ou du texte, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
3. Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Portée du signal, voir 5.2.5.3.1 *Portée du signal*.
 - Nouveau signal, voir 5.2.5.3.2 *Nouveau signal*, page 49
 - Modifier le texte, voir 5.2.5.3.3 *Modifier le texte*, page 49
 - Modifier icône, voir 5.2.5.3.4 *Modifier l'icône*, page 50
 - Le bouton Effacer effacera toutes les informations stockées sur le bouton.



4. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

5.2.5.3.1 Portée du signal

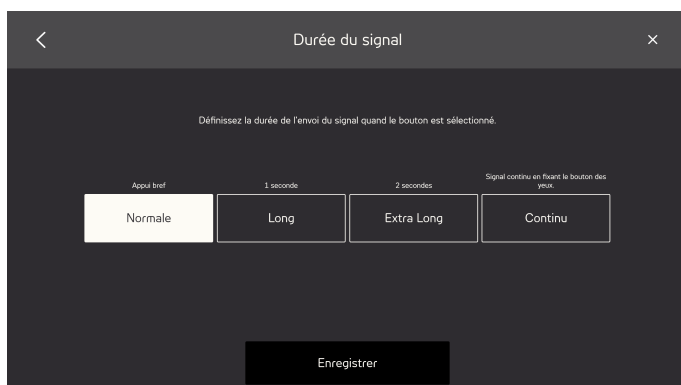
Pour que l'unité réceptrice comprenne le signal envoyé par Virtual Remote, il vous faudra peut-être modifier la portée du signal. La portée du signal doit également être paramétrée si vous souhaitez qu'un bouton envoie un signal continu tant qu'il reste sélectionné.

Sélectionnez l'une (1) des alternatives suivantes :

- Normal — envoie un signal infrarouge par courte impulsion.
- Long — envoie un signal infrarouge pendant une (1) seconde.
- Long — envoie un signal infrarouge pendant deux (2) secondes.
- Continu — envoie un signal infrarouge tant que le bouton reste sélectionné.



Il s'agit d'une configuration typique pour un bouton de volume, par exemple.



5.2.5.3.2 Nouveau signal

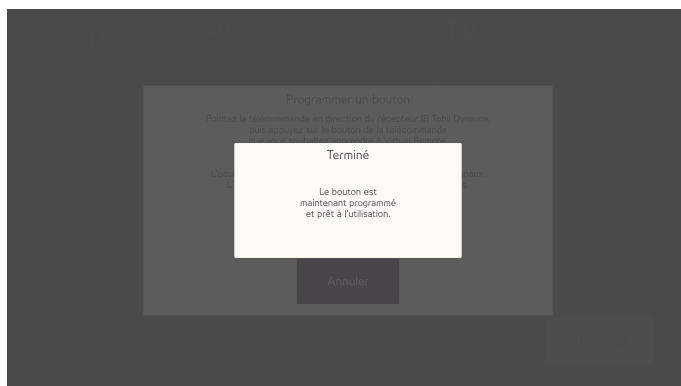
Pour programmer un nouveau signal pour un bouton, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour un nouveau signal

1. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton de votre télécommande que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



2. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.



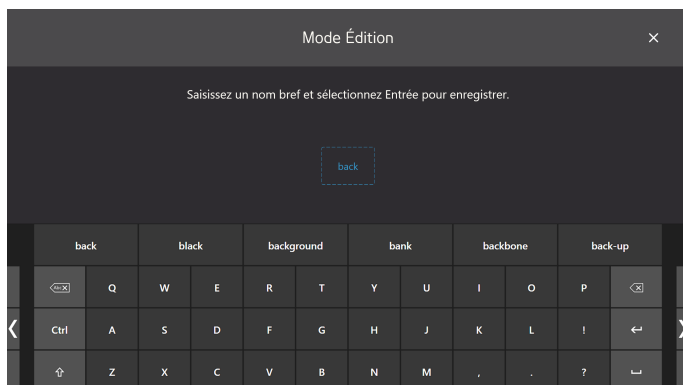
La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

5.2.5.3.3 Modifier le texte

Pour modifier le texte, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier le texte :

1. Tapez le texte qui doit se trouver sur le bouton.



2. Sélectionnez la touche Entrée/ Retour sur le clavier pour accepter le texte.

5.2.5.3.4 Modifier l'icône

Pour modifier l'icône, suivez cette procédure :

1. Sélectionnez une icône disponible.



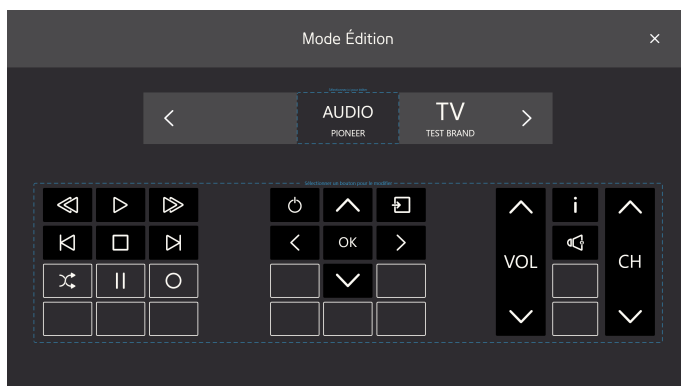
2. Sélectionnez le bouton **Sauvegarder** pour accepter l'icône.

5.2.5.4 Modifier un bouton non-programmé existant

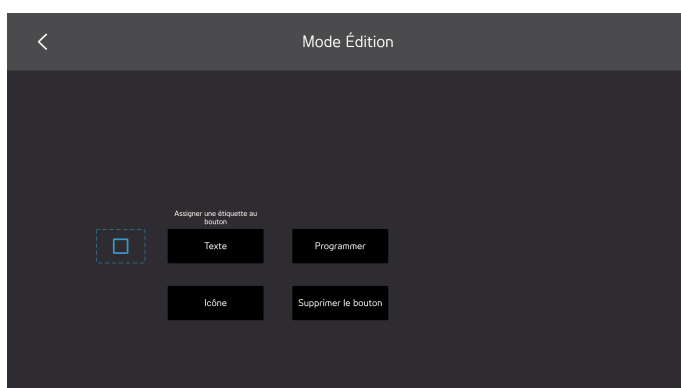
Pour modifier un bouton non-programmé existant, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour modifier un bouton non-programmé existant

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



2. Sélectionnez un bouton avec un fond gris et une icône ou du texte, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
3. Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Programmer, voir 5.2.5.4.1 Programmer, page 51
 - Modifier le texte, voir 5.2.5.3.3 Modifier le texte, page 49
 - Modifier icône, voir 5.2.5.3.4 Modifier l'icône, page 50
 - Le bouton Effacer effacera toutes les informations stockées sur le bouton.



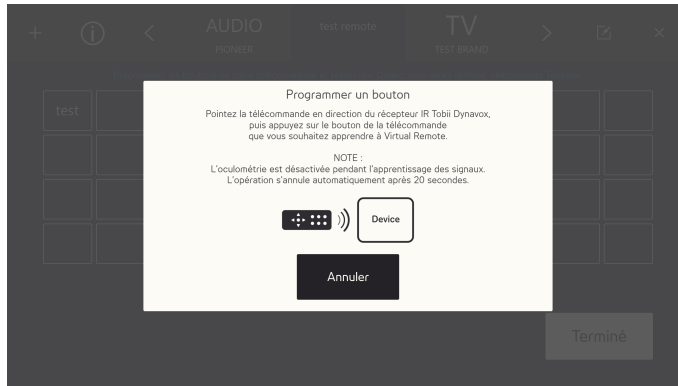
4. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

5.2.5.4.1 Programmer

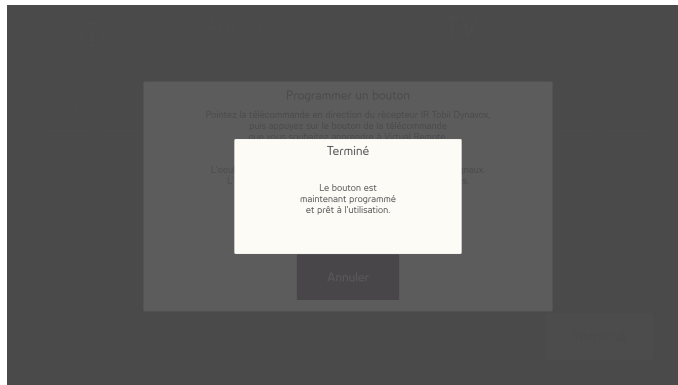
Pour programmer un signal pour un bouton, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour programmer

1. Pointez la télécommande vers votre récepteur infrarouge Tobii Dynavox et appuyez sur le bouton de votre télécommande que vous souhaitez enregistrer sur Virtual Remote.



2. Lorsque le signal est enregistré sur Virtual Remote, une fenêtre contextuelle indiquant **Terminé** s'affiche.



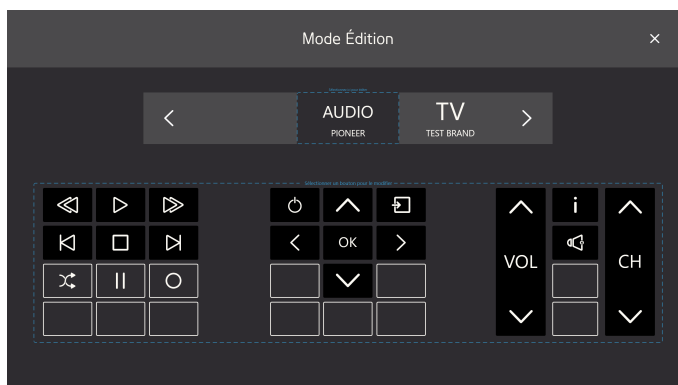
La fenêtre contextuelle sera fermée automatiquement après quelques secondes.

5.2.5.5 Ajouter un nouveau bouton dans un espace vide

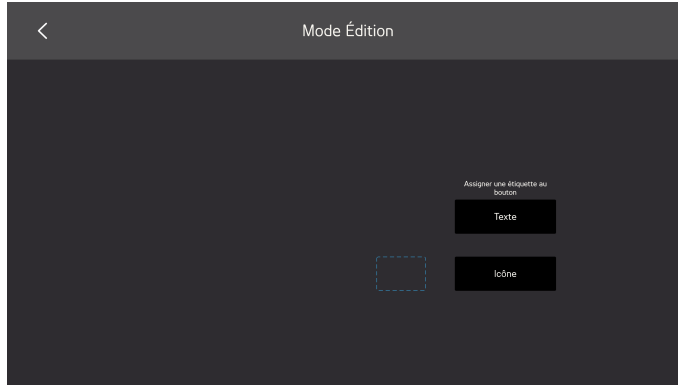
Pour ajouter un nouveau bouton dans un espace vide, suivez cette procédure :

Liste des étapes pour ajouter un nouveau bouton dans un espace vide

1. Sélectionnez le bouton  (mode Edit).



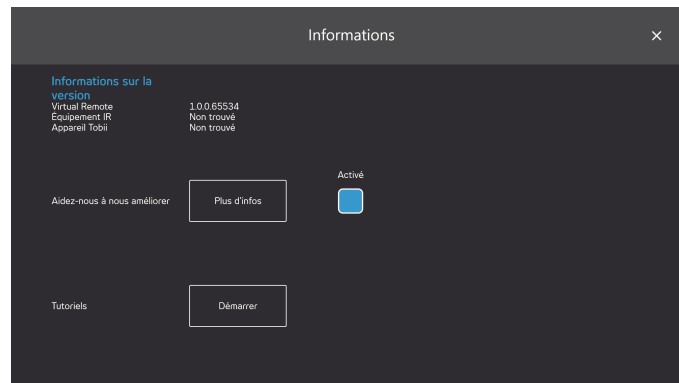
2. Sélectionnez un bouton avec un fond gris et vide, comme par exemple , dans la zone « Sélectionner un bouton à modifier » autour des boutons de la télécommande.
3. Sélectionnez l'une des actions suivantes :
 - Modifier le texte, voir 5.2.5.3.3 *Modifier le texte*, page 49
 - Modifier icône, voir 5.2.5.3.4 *Modifier l'icône*, page 50



4. Sélectionnez l'icône  pour quitter le mode Edit.

5.2.6 Informations

Vous trouverez toutes les informations relatives à la version pour le matériel et les différents logiciels sur la page d'informations.



Aidez-nous à améliorer nos produits: Pour aider Tobii Dynavox à améliorer le logiciel, mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On (activé)** . Sélectionnez le bouton d'information En savoir plus afin d'ouvrir une page contenant des informations générales. Pour en savoir plus, voir *Figure 5.8 Collecte de données, page 54*.

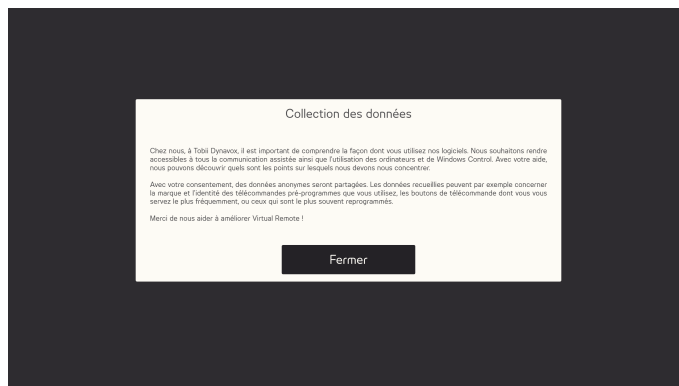


Figure 5.8 Collecte de données

Tutoriels: Vous pouvez aussi lancer le tutoriel Virtual Remote en sélectionnant le **bouton** Lancer.

Tous droits réservés ©Tobii AB (publ). Les illustrations et spécifications ne s'appliquent pas nécessairement aux produits et services offerts sur chaque marché local. Les spécifications techniques peuvent être soumises à des modifications sans avertissement préalable. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Assistance pour votre appareil Tobii Dynavox

Obtenez de l'aide en ligne

Veuillez prendre connaissance de la page d'assistance spécifique de votre produit Tobii Dynavox. Cette page contient des informations à jour sur les problèmes connus, ainsi que des astuces sur l'utilisation du produit. Notre page d'assistance en ligne se trouve sur : www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Contactez votre représentant commercial ou revendeur

Pour les questions et problèmes concernant votre produit, contactez le représentant commercial Tobii Dynavox ou un revendeur autorisé. C'est lui qui connaît le mieux votre installation personnelle et qui est par conséquent le mieux à même de vous aider et vous former. Pour obtenir les coordonnées, visitez www.TobiiDynavox.com/contact